

# GAMING

**3** KVĚTEN - ČERVEN 2016  
CENA: 49 Kč 1,90 EUR

Časopis pro správné hráče!

## THE WALKING DEAD

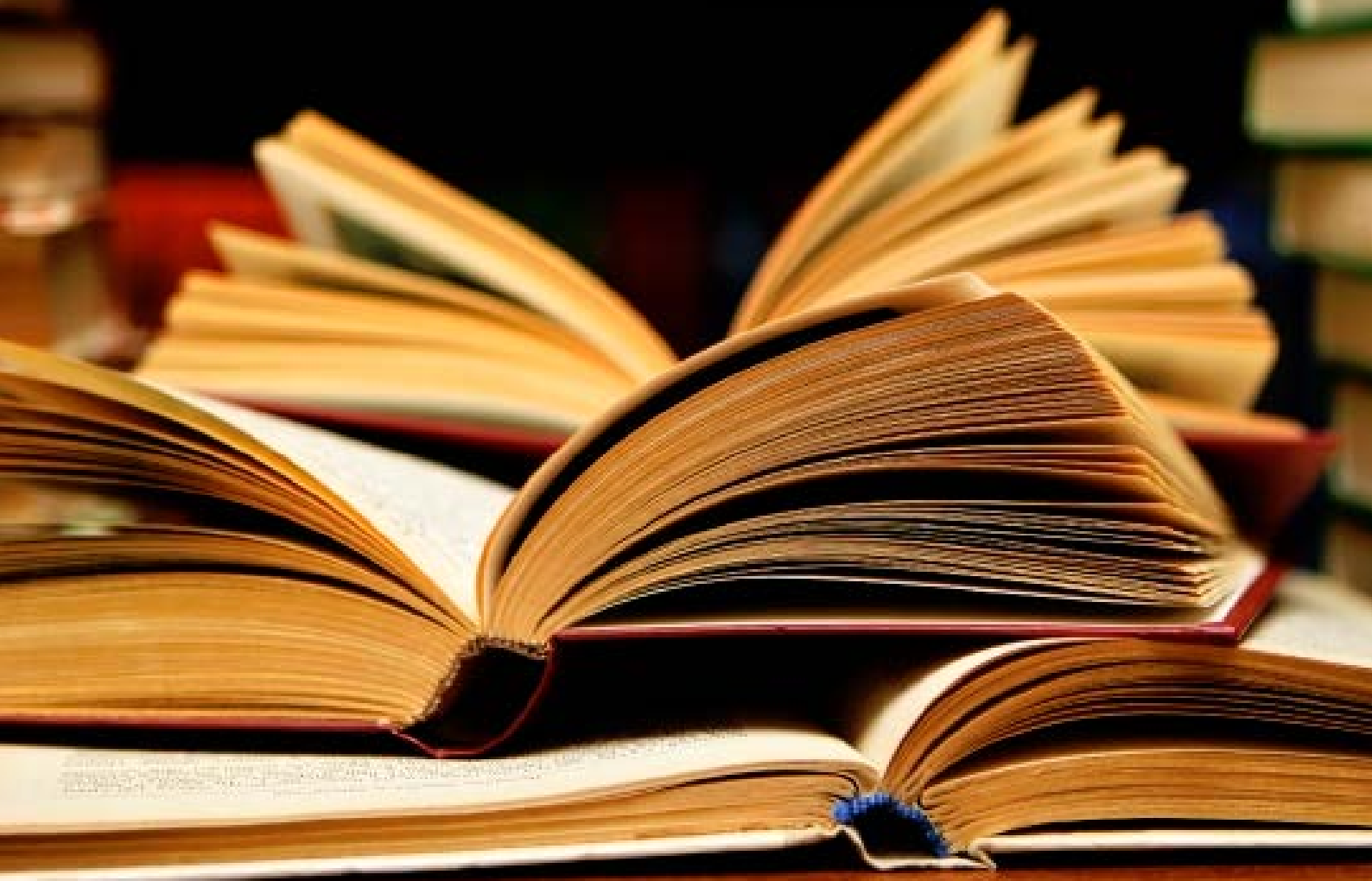
**Product placement**  
**Něco málo o DOOMu**  
**První světová v Battlefield 1**  
**Konference Sony na E3**  
**Zabít, nebo být zabit?**  
**Nový Xbox One S představen**



NAKLADATELSTVÍ  
**MONUMENT**

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory  
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

[www.nakladatelstvi-monument.cz](http://www.nakladatelstvi-monument.cz)





# OBSAH

aktuálního čísla

## TÉMA

Třetí série od Telltale oznámena .....	3
Na podzim se vrátí s třetí sérií .....	4

## RECENZE

Zaklínač 3 .....	5
For Honor .....	6
XCOM 2 .....	7
The Wild Eight .....	8
Plants vs. Zombies .....	9
Shadwen .....	10
Heavy Rain .....	11
Hitman .....	12
Paladins .....	13
The Culling .....	14
Ashes of Singularity .....	15
Soma .....	16
Candy Crush Saga .....	17

## VÝVOJÁŘI

Danvs .....	18
Ubisoft .....	19
ID Software .....	20
Microsoft Studios .....	21
Product placement .....	22
Bethesda E3 2016 .....	25
Utubering .....	26
The Coalition .....	27
Sony .....	28
Överkill Software .....	29
Rockfish Games .....	30
EA Canada .....	31
Rockstar Games .....	32
EA Digital Illusions CE .....	33
Super Evil Megacorp .....	34
FromSoftware .....	35
Crytek .....	36
CD Projekt RED .....	37

## HARDWARE

V Číně se rodí nová herní konzole .....	38
Microsoft představil nový Xbox One S .....	39
Nikdy nevydaná konzole ze sedmdesátých let .....	40
Nová konzole Nintendo až příští rok .....	41

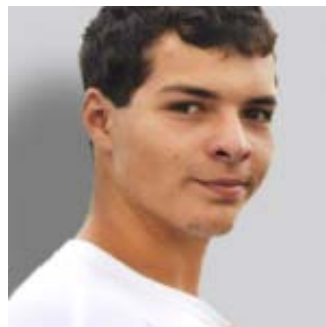
## ZAJÍMAVOSTI

Virtuální realita .....	42
Desková hra uspěla na Kickstarteruu .....	43
Ratchet & Clank se podíval do kin .....	44

# EDITORIAL

## Vojtěcha Pastuszka

Zdravím Vás milé čtenáře a čtenářky tohoto časopisu. Chtěl bych se s Vámi podělit o pár zážitků, které jsem mohl jako redaktor z časopisu GAMING prožít na vlastní pěst. Jedná se o akci RoG Finals 10 ve Svitavách, na které jsem byl v neděli 26. června 2016.



Zde jsem poznal mnoho nových lidí, se kterými se dalo doopravdy nehorázně dobře popovídat. Na řadu ale přišla práce a dělal jsem rozhovory například s cosplayery, jako byly Vayne, Janna nebo Lulu. Rozhovory jsem samozřejmě dělal i s hráči. Přímou na akci to bylo ale jiné. Na Asus Finals jsem byl již třikrát, ale letos po čtvrté to byla pro mne velká změna. Na hrané zápasy jsem se nedíval ze stejného úhlu pohledu, jako pouhý divák.

Každou hru, každou minutu jsem neustále sledoval nejen hru, ale také jsem zapisoval každý dobře zahráný okamžik, aby mne a čtenářům tohoto časopisu nic neuniklo. Mezi zápasy byly přestávky, které se pořadatelé snažili všelijak vyplnit. Buď analytici řešili předešlé zápasy a pořádali soutěže o hodnotné ceny, nebo pouze házeli rekvizity z her do hlediště. Já si chytil tričko CoD Black Ops II, houbičku od Teema, bombičku od Ziggse, klíčenky ze hry LoL a mnoho dalšího.

Mohu potvrdit, že akce z redaktorského hlediska byla o mnoho více vzrušující, než kdybych se této akce zúčastnil pouze jako divák. Pokud budete mít někdy takovouto šanci, určitě neváhejte.

**Vojtěch Pastuszek, editor**  
vojtech.pastuszek@igaming.cz

## TIRÁŽ

### GAMINGu

**GAMING** - Časopis pro správné hráče!, dvoutříměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Vojtěch Pastuszek** (zástupce šéfredaktora pro webový magazín). Autoři článků: **Jakub Fišer, Kateřina Motejlová, Tomáš Smutník, Bc. Filip Starý, David Strnad a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Miroslav Tomšů**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 3/2016, vydáno červen 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

# THE WALKING DEAD: SEASON 3

## Třetí série od Telltale oznámena



Epizodické hry mají své kouzlo, to je bez debat, koneckonců více si o tom můžete přečíst v článku kolegy Strnada. Jen málokterá epizodická adventura nám ale učarovala tak, jako kousek se zombie tematikou z dílen géníů z Telltale Games – The Walking Dead. A pokud jste, podobně jako například já, hře úplně propadli, mám pro vás dobrou zprávu – The Walking Dead se vrátí ve třetí sérii i s Clementine v hlavní roli. Oznámil to právě Robert Kirkman, pán, který stojí za komiksem The Walking Dead a spolupracuje s Telltale Games na oné stejnojmenné hře.

Zde se ale nabízí zásadní otázka – jak se příběh bude rozvíjet a zdali bude navazovat na vcelku důležité rozhodnutí z konce druhé sezóny. Pochopitelně nebudu nic konkrétního přibližovat, abych

snad čtenářům, kteří ještě hru nehráli a mají v plánu si ji zahrát, nic nevyzradil a nevyspoiloval. Ale nebojte, podle vývojářů bude hra navazovat na dění minulých epizod a opět půjde o napínavé hraní, jak jsme již u Telltale nakonec zvyklí.

Ale pozor, hra prý přinese také hodně inovací, včetně nového enginu, na kterém pánové z Telltale pracují již nějaký ten pátek a nejvíce se o něm mluví v souvislosti s kooperací s komiksovým gigantem DC Comics, se kterými Telltale připravují hru, jejíž hlavní hrdina bude Temný rytíř, neboli nám všem dobře známý Batman. Bohužel nás Telltale nenechali ani trochu nakouknout pod pokličku onoho připravovaného enginu, takže vlastně vůbec nevíme, čím adventury od Telltale vylepší.

Co se týče informací o datu vydání, nic konkrétního (a vlastně ani nekonkrétního) nevíme, což vzhledem k tomu, že na adresu třetí série The Walking Dead padlo zatím jenom pár slov o tom, že se na nějaké hře vůbec pracuje, není nic neobvyklého. Jasnou pověstnou „první vlaštovkou“ bude až trailer, který snad prozradí i nějaké to datum, případně měsíc vydání. Už teď se ale nemůžeme dočkat.

Únik informací potvrdil, že 5. dubna QB vyjde na XONE a PC zároveň. Co se týče druhé platformy, ta se omezí pouze na Windows 10 Store. Remedy svou nejambicióznější hrou vůbec buď zklame, nebo uhrane hráčskou obec. V každém případě nás čeká velká hra, a to zanedlouho.

**Jakub Fišer**

# THE WALKING DEAD: SEASON 3

## Na podzim se vrátí s třetí sérií

Ted' tu mám něco pro milovníky adventur, sám bych možná řekl „interaktivních filmů“. Vzpomínáte na podzim 2012, kdy světlo světa spatřila videohra na motivy komiksu The Walking Dead od Roberta Kirkmana? Samozřejmě, jednalo se o pomalu indie titul, ale hned co si ho vzali recenzenti z celého světa do parády, stala se z této hry legenda; a to nepřeháním. Skvělé audiovizuální zpracování a hlavně ona komiksová stylizace, spleť (ale přehledný) příběh, mnoho postav a především to, že se vývojáři snažili vyhnout těm základním klišé zombie her. To se jim skutečně povedlo. Proto byla následně jedna z nejočekávanějších adventur roku 2014 právě první

epizoda druhé série The Walking Dead. Můj názor je ten, že hra to byla dobrá, ale musela se smířit s tím, že stála ve stínu první sezóny. Ale pro nás, fanoušky série, se jednalo opět o skvělý herní zážitek.

Už od dohrání druhé série (ne hned, chvíli jsem také zpracovával děj) jsem se sám sebe ptal, jak dlouho nás nechají vývojáři čekat na další sérii. A odpověď vám právě teď zodpovím. Telltale Games nám právě teď zodpovím. Telltale Games nám dali jasný impuls – v létě vyjde Batman a zombíci přijdou na řadu na podzim. Jsem ale velmi zvědavý, jak se pánův z Telltale vůbec podaří vývoj hry a hra celkově, musím totiž uznat, že poslední dobou se jim hry moc nedaří,

ať už například poslední epizoda druhé série The Walking Dead nebo hrozný Minecraft Story Mode. Informací zatím není mnoho, ale na obranu vývojářů musím říct, že většinu požadovaných informací chtějí přednést na právě probíhající herní konferenci v Los Angeles E3. Koneckonců vedení Telltale Games hecuje fanoušky jak jen to jde, je tedy jasné, že nám chystají něco pořádného. Ted' už jen doufat, že se třetí série The Walking Dead povede a nezapadne, jako ostatní hry vydané po druhé sérii The Walking Dead. Rozhodně se velmi těšíme.

**Jakub Fišer**

