

Ovládněte
svůj chytrý
telefon
a tablet

Martin Herodek

Android jednoduše

2. aktualizované
vydání bestselleru



computer
press

NAUČTE SE ZA VÍKEND



Martin Herodek

Android **Jednoduše**

Computer Press
Brno
2014

Android Jednoduše

Martin Herodek

Obálka: Martin Sodomka

Odpovědný redaktor: Libor Pácl

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Objednávky knih:

<http://knihy.cpress.cz>

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN 978-80-251-4298-1

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2014 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 18 617.

© Albatros Media a. s. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

2. vydání

ALBATROS  **MEDIA** a.s.

Obsah

Úvod	7
PODĚKOVÁNÍ	7
JAK ČÍST TUTO KNIHU	7
CO BUDETE POTŘEBOVAT	8
CO V KNIZE NAJDETE	9
ZPĚTNÁ VAZBA OD ČTENÁŘŮ	10
ERRATA	10
KAPITOLA 1	11
Začínáme	11
PRVNÍ SEZNÁMENÍ S ANDROIDEM	12
TEXTOVÝ VSTUP	19
OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ	21
PRVNÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU PŘES WI-FI	22
SHRNUTÍ KAPITOLY	23
KAPITOLA 2	25
Ekosystém Googlu	25
GMAIL A JEHO ZŘÍZENÍ	25
JAK FUNGUJE SYNCHRONIZACE	28
VÍCE ÚČTŮ GOOGLE	29
PROPOJENÍ ZAŘÍZENÍ S ÚČTEM GOOGLE	30
SHRNUTÍ KAPITOLY	31
KAPITOLA 3	33
Aplikace a Google Play	33
JAK STAHOVAT APLIKACE	33
SPRÁVA NAINSTALOVANÝCH APLIKACÍ	37
NÁKUP PLACENÝCH APLIKACÍ	39
ALTERNATIVNÍ ZPŮSOBY, JAK DOSTAT APLIKACI DO ZAŘÍZENÍ	43
SHRNUTÍ KAPITOLY	45

Konektivita a připojení**47**

BEZDRÁTOVÉ MODULY	48
SDÍLENÍ INTERNETU	50
PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI	52
ÚLOŽIŠTĚ V TELEFONU A SPRÁVA SOUBORŮ	53
SPRÁVA BĚŽÍCÍCH APLIKACÍ	55
SHRNUTÍ KAPITOLY	56

Každodenní pomocníci**57**

BUDÍK, HODINY, STOPKY	57
KONTAKTY	59
E-MAIL	63
TELEFON	64
ZPRÁVY	65
KALENDÁŘ	66
PRÁCE S DOKUMENTY	71
ÚKOLY A POZNÁMKY	72
MAPY	75
SHRNUTÍ KAPITOLY	77

Internet a komunikace**79**

INTERNETOVÝ PROHLÍZEČ GOOGLE CHROME	79
KOMUNIKAČNÍ PLATFOMY	82
SOCIÁLNÍ SÍTĚ	83
INTERNETOVÉ ÚLOŽIŠTĚ	83
SHRNUTÍ KAPITOLY	87

Multimédia**89**

OBRÁZKY	89
VIDEO	90
HUDBA	91
ELEKTRONICKÉ KNIHY	93
ELEKTRONICKÉ ČASOPISY	94
FOTOAPARÁT	95
SHRNUTÍ KAPITOLY	96

Nastavení

BEZDRÁTOVÁ PŘIPOJENÍ A SÍŤ	97
ZAŘÍZENÍ	98
OSOBNÍ	100
ÚČTY	101
SYSTÉM	102
ZÁLOHOVÁNÍ A AKTUALIZACE	102
ZABEZPEČENÍ A VZDÁLENÝ PŘÍSTUP	104
SHRNUTÍ KAPITOLY	105

Příslušenství

NABÍJEČKY A KABELY	107
PAMĚŤOVÉ KARTY	108
SLUCHÁTKA A HANDS-FREE	108
STOJANY, KOLÉBKY A KLÁVESNICE	109
POUZDRA A FÓLIE	110
PERA A STYLUSY	111
EXOTICKÉ PŘÍSLUŠENSTVÍ	111
SHRNUTÍ KAPITOLY	111

Výběr aplikací

POVINNÁ VÝBAVA ANDROIDU	113
ZAJÍMAVÉ APLIKACE	115

Rejstřík

97
97
97
98
100
101
102
102
104
105
107
107
107
108
108
109
110
111
111
111
113
113
113
115
123

Úvod

PODĚKOVÁNÍ ■ JAK ČÍST TUTO KNIHU ■ CO BUDETE POTŘEBOVAT ■ CO V KNIZE NAJDETE ■ ZPĚTNÁ VAZBA OD ČTENÁŘŮ ■ ERRATA

Zařízení s Androidem, ať už se jedná o telefony nebo tablety, se těší velké oblibě. Nabídka je značně široká, uživatel si může vybírat z několika desítek zařízení nejrůznějších velikostí, výkonů a také cen. Cena nejlevnějších telefonů se pohybuje již kolem dvou tisíc korun, vstup do světa systému Android tak není ani zdaleka tak nákladný jako na konkurenční jablečné platformě.

Přestože je práce se systémem poměrně intuitivní, hlavně začátečníci, kteří se s chytrým telefonem setkávají poprvé, mohou v některých oblastech tápat. Řadu informací v manuálu nenajdete a ne všichni chtějí hledat odpovědi na svoje otázky v různých koutech Internetu. Právě těmto nováčkům, pro které je androidí platforma zcela novým světem, je určena kniha, kterou právě držíte. Pomůže vám seznámit se se svým telefonem či tabletem a začít využívat jeho možnosti naplno.

PODĚKOVÁNÍ

Na vzniku této knihy se podílela řada osob, které k výslednému dílu přispěly větší či menší měrou. Ať už jsem vás otravoval kvůli nějakému snímku obrazovky vašeho telefonu nebo tabletu, obětovali jste svůj volný čas na focení, přečetli byt jen kousek textu a vytkli chyby, upozornili na zajímavou aplikaci nebo jen přišli s nějakou drobností ze svého soužití s Androidem a slovy „hele, tohle tam určitě napiš“ upozornili na možné problematické místo, vám všem patří velký dík.

JAK ČÍST TUTO KNIHU

Jelikož je platforma Android hodně pestrá, byl jako ukázkové zařízení zvolen telefon Nexus 4. Telefony a tablety Nexus se vyznačují čistým systémem, který není nijak graficky upraven. Prostředí tabletů a telefonů je v mnohém podobné, většinu postupů lze tedy aplikovat na oba typy zařízení. Ani tato referenční zařízení nejsou dokonalá a nelze na nich demonstrovat vše, v textu proto místy narazíte na obrázky dalších zařízení různých výrobců. V těchto případech najdete vždy u obrázku informaci, z kterého zařízení snímek pochází.

Při čtení knihy narazíte na vizuálně odlišné části. Názvy aplikací jsou v textu odlišeny *kurzivou*, prvky prostředí jsou pak uvedeny **tučně**. Dále se můžete setkat se třemi různými speciálními odstavci:

Poznámka doplňuje a rozšiřuje text o alternativní postupy, odlišnosti některých výrobců apod.

Tipy nabídnou praktické rady, jak něco udělat elegantněji nebo jak vyřešit možný problém. Najdete zde i návody, které v běžném manuálu obvykle chybí.

Upozornění poskytuje důležité informace, které mohou mít zásadní vliv na používání zařízení. Tyto pasáže rozhodně při čtení nevynechávejte.

CO BUDETE POTŘEBOVAT

Pokud vynecháte tu nejdůležitější součást, tedy telefon nebo tablet s Androidem, je ještě několik drobností, které vám váš společný život mohou usnadnit nebo naopak trochu znepríjemnit, pokud je nebudete mít.

ÚČET GOOGLE

Pod tímto vzosným označením se skrývá klasický Gmail, který možná už máte a používáte na elektronickou poštu. Pokud účet u Googlu nemáte, na straně 25 se dočtete, jak si jej zřídit. Bez tohoto účtu sice můžete vaše zařízení používat, připravíte se ale o velkou část možností, které vám nabídne. Účet Google totiž není jenom známé řešení pro elektronickou poštu (Gmail), jedná se o komplexní balík služeb a hlavně o vstupní bránu do světa operačního systému Android.

PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Vaše zařízení je vlastně malý přenosný počítač, který v případě telefonů a některých tabletů umí i volat. Hlavně ale umožňuje instalaci dalších aplikací, které mu dodají zcela nové funkce. Kromě stahování aplikací na něm můžete surfovat na webu, diskutovat na sociálních sítích, číst elektronické knihy, sledovat videa a poslouchat hudbu. To vše může vyžadovat a v mnoha případech vyžaduje připojení k Internetu, které lze realizovat dvěma způsoby (existuje jich více, ale nejpoužívanější jsou následující dva). Vzájemně se nevylučují, nejvhodnější je jejich kombinace.

WI-FI

Bezdrátové připojení k Internetu se stává běžnou součástí mnoha domácností, pracovišť nebo třeba i kaváren. Po připojení telefonu nebo tabletu k Internetu přes Wi-Fi nemusíte sledovat, jaký objem dat jste stáhli, a připojení bývá často rychlejší, než když se spolehnete na mobilní data přes síť vašeho operátora.

Poznámka: Některé tablety nemají slot pro SIM kartu, Wi-Fi je tak jediným možným způsobem, jak být se zařízením online. Pokud se s tabletem pohybujete převážně v místech, kde jsou k dispozici sítě Wi-Fi, můžete při nákupu ušetřit a pořídit si variantu bez 3G modulu (bez SIM).

DATOVÝ BALÍČEK

Řada uživatelů vystačí s připojením k Internetu jen přes Wi-Fi doma, v práci či veřejných přístupových bodech (kavárny, nákupní centra apod.). Pokud se nechcete dostat do situace, kdy potřebujete připojení, a žádná volná Wi-Fi není v dosahu, případně hodně cestujete, určitě se vám bude hodit datový balíček.

Mobilní operátoři jej nabízejí v různých objemech (a s nimi korespondujících cenách), záleží tedy na předpokládaném použití. Často jej můžete získat s určitou slevou ke svému hlasovému tarifu v rámci jedné SIM; to je případ hlavně telefonů. U tabletů slouží SIM, pokud je zařízení tímto slotem vybaveno, až na pár výjimek jen k datovému připojení.

POČÍTAČ

Bez počítače se obejdete, v mnoha případech jej dokonce zvládne váš Android nahradit. Bude se ale hodit, když se budete chtít podívat na fotky pořízené telefonem na větším monitoru, když budete chtít zálohovat data, nahrát si do něj hudbu apod. Stejně tak řadu úkonů (zejména v začátcích) provedete na počítači rychleji a komfortněji než na displeji telefonu nebo tabletu.

PLATEBNÍ KARTA

Hlavní výhodou otevřeného operačního systému, jakým Android beze sporu je, představuje možnost instalace dalších aplikací. Na platformě Android je řada aplikací zdarma, mnohé placené mají i bezplatnou alternativu. Nebudete-li nároční, obejdete-li se bez některých funkcí, a strpíte-li v aplikacích reklamu, nemusíte za aplikace platit. Pokud se rozhodnete některé opravdu užitečné programy nebo chytlavé hry zakoupit, budete potřebovat platební kartu, se kterou je možné platit na Internetu. Jak nakupovat aplikace se dozvíte na straně 39 v podkapitole *Nákup placených aplikací*.

ZNALOST ANGLIČTINY

Stažení aplikace z obchodu zvládnete, i když se vaše anglická slovní zásoba omezuje na *Yes, No* a *Sorry*. Některé aplikace bohužel nemají v obchodu popisky v češtině; tento nedostatek suplují strojový překlad, který však má svoje nedostatky. Prostředí některých aplikací není lokalizováno do češtiny a v jejich nastavení na vás vybafe angličtina.

Angličtinu využijete také jako pokročilí uživatelé, když budete hledat nové informace, zajímavé aplikace nebo třeba řešení neobvyklého problému – přece jen je to univerzální jazyk. Nemusíte se ale bát, prostředí telefonů i tabletů, stejně jako internetové rozhraní účtu Google, je kompletně lokalizované do češtiny.

CO V KNIZE NAJDETE

Kniha je rozdělena do deseti kapitol, které vás postupně seznámí s operačním systémem Android. Níže najdete základní popis jednotlivých kapitol a toho, co se v nich naučíte:

- **Začínáme** – v první kapitole poprvé zapnete svoje zařízení, naučíte se základy ovládnání a seznámíte se se základními prvky prostředí systému.
- **Ekosystém Googlu** – druhá kapitola vám přiblíží to, jak systém Android spolupracuje s účtem Google a jak fungují jednotlivé služby Googlu.
- **Aplikace a Google Play** – ve třetí kapitole se naučíte instalovat aplikace do svého zařízení, dozvíte se, jak aplikace nakupovat a také jak nainstalované aplikace v zařízení spravovat.
- **Konektivita a připojení** – čtvrtá kapitola se zaměří na komunikaci zařízení s okolím, a to jak bezdrátovou cestou, tak připojením přes kabel.
- **Každodenní pomocníci** – nejdelší kapitola v knize vás seznámí s funkcemi, které budete používat denně. Naučíte se pracovat s adresářem, zprávami, e-mailem, kalendářem, ke slovu se dostanou i poznámky, úkoly a dokumenty. Nezapomnělo se ani na mapy.
- **Internet a komunikace** – v šesté kapitole jsou popsány možnosti, jak využívat zařízení k surfování na Internetu a také další komunikační kanály, které pracují s tímto médiem.
- **Multimédia** – sedmá kapitola je zaměřena na odpočinek – poslech hudby, sledování videa, prohlížení obrázků a další aktivity, kterými můžete vyplnit volný čas.
- **Nastavení** – v osmé kapitole se dozvíte, co znamenají jednotlivá nastavení, která zatím nebyla zmíněna, a jak si zařízení přizpůsobit, aby se vám s ním dobře pracovalo.
- **Příslušenství** – devátá kapitola nabídne stručný přehled příslušenství, které můžete ke svému Androidu dokoupit a rozšířit tak jeho funkčnost. Některé doplňky určitě znáte, o existenci jiných jste však možná neměli ani tušení.
- **Výběr aplikací** – poslední kapitola obsahuje krátký přehled aplikací, které by neměly uniknout vaší pozornosti, jsou něčím zajímavé, výjimečné, případně „jenom“ dělají tu svou činnost velmi dobře.

Poznámka: Prostředí služeb Googlu, systému Android i jednotlivých aplikací se neustále mění a vyvíjí. Některé informace uvedené v knize se proto mohou stát postupem času neaktuálními.

ZPĚTNÁ VAZBA OD ČTENÁŘŮ

Nakladatelství a vydavatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu připravilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

Computer Press

Albatros Media a.s., pobočka Brno

IBC

Příkop 4

602 00 Brno

nebo

sefredaktor.pc@albatrosmedia.cz

Computer Press neposkytuje rady ani jakýkoli servis pro aplikace třetích stran. Pokud budete mít dotaz k programu, obraťte se prosím na jeho tvůrce.

ERRATA

Přestože jsme udělali maximum pro to, abychom zajistili přesnost a správnost obsahu, chybám se úplně vyhnout nelze. Pokud v některé z našich knih najdete chybu, budeme rádi, pokud nám ji oznámíte. Ostatní uživatelé tak můžete ušetřit frustrace a pomoci nám zlepšit následující vydání této knihy.

Veškerá existující errata zobrazíte na adrese <http://knihy.cpress.cz/K2174> po klepnutí na odkaz Soubory ke stažení.

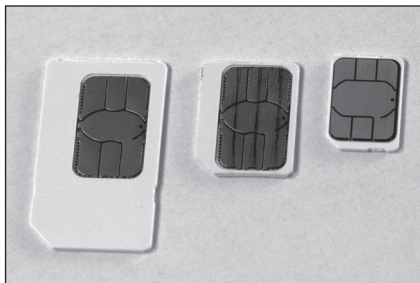
KAPITOLA 1

Začínáme

PRVNÍ SEZNÁMENÍ S ANDROIDEM ■ TEXTOVÝ VSTUP ■ OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ ■ PRVNÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU PŘES WI-FI ■ SHRNTÍ KAPITOLY

Než začnete svůj telefon nebo tablet používat, podíváte se na něj zvenku i zevnitř, abyste věděli, k čemu které tlačítko slouží. V krabici najdete spolu se zařízením nabíječku, většinou jenom ve formě krabičky do zásuvky, a USB kabel na propojení s počítačem, který poslouží i při nabíjení – jednoduše jej připojíte jedním koncem do nabíječky a druhým do zařízení.

Při srovnání produktů od různých výrobců si můžete všimnout značných rozdílů. Některé Androidy nelze otevřít, baterii mají pevně zabudovanou a SIM kartu vkládáte většinou do speciálního šuplíčku. Jak se s tímto přístupem vypořádá výrobce vašeho zařízení, se dozvíte v manuálu, který byste alespoň



Obrázek 1.1 Srovnání miniSIM, microSIM a nanoSIM

ve zkrácené verzi měli v krabici najít. Pokud máte výměnnou baterii, vložte ji podle manuálu do přístroje.

Instalaci SIM karty zatím můžete vynechat, některá nastavení je vhodnější udělat bez ní. Systém je i bez karty plně funkční, nejde s ním samozřejmě volat, jinak jej ale můžete bez problému používat. V manuálu se ještě podívejte, na jakou SIM kartu je váš Android připraven, zda na klasickou miniSIM (používá se v telefonech posledních více než 10 let), nebo vyžaduje menší microSIM nebo nanoSIM (viz obrázek 1.1).

Tip: Pokud máte mini, a potřebujete micro nebo nano, stačí navštívit libovolnou pobočku telefonního operátora, kde vám pomocí speciálních kleštiček kartu oříznou nebo vymění. Pokud jste se již tento proces absolvovali, máte micro/nano a potřebujete mini/micro, poptejte se po adaptéru – cenově se pohybuje kolem 50 korun. Funkčně jsou formáty shodné, liší se jen množstvím plastu kolem čipu.



Obrázek 1.2 MiniSIM a menší formáty v adaptérech

U některých přístrojů můžete rozšířit jejich úložišť paměťovou kartou, nejčastěji ve formátu microSD, respektive microSDHC. Písmena HC označují vysokou kapacitu, používají se u 4GB karet a větších, konstrukčně i funkčně jsou stejné. Kam a jak vložit paměťovku poradí opět manuál. Nemusíte ji instalovat hned, lze ji přidat kdykoliv později.

V krabici můžete najít i další příslušenství, nejčastěji sluchátka, pouzdra apod. To můžete zatím odložit, při prvním seznámení jej nebudete potřebovat. Kromě

příbaleného obsahu mohou zařízení spolupracovat s celou řadou dalšího příslušenství. Nejpoužívanější doplňky jsou představeny v kapitole *Příslušenství* na straně 107.

PRVNÍ SEZNÁMENÍ S ANDROIDEM

I přes znatelné vizuální rozdíly spojuje všechny Androidy několik prvků – displej na čelní straně, několik tlačítek a konektorů po obvodu a plochá záda často vybavená čočkou fotoaparátu.

Naposledy nakoukněte do manuálu, abyste zjistili, kterým tlačítkem budete zařízení zapínat (hlavní vypínač), kde najdete kolébku či dvojtlačítko regulace hlasitosti, do kterého konektoru zapojit sluchátka a kam USB kabel. Většina Androidů se nabíjí přes USB konektor, některé tablety ale mají i samostatný nabíjecí konektor. Kromě výše uvedených ovladačů může být vaše zařízení vybaveno konektorem HDMI na propojení s televizí, samostatnou spouští fotoaparátu nebo i dalšími tlačítky.

Pozor: Při připojování kabelů dejte pozor na orientaci konektoru, abyste si zařízení nezničili ještě před prvním použitím. Stačí se pořádně podívat a řídit se poučkou, že je lze zasunout správně, nebo velkou silou.

Na displejové straně najdete obvykle nahoře maličkou kamerku pro videohovory, několik senzorů, u telefonů reproduktor, a pokud máte štěstí, i diodu, která vás svým svitem upozorní třeba na zmeškaný hovor nebo nový e-mail. Pod displejem je prostor vyhrazen hlavním ovládacím tlačítkům; varianty jejich provedení bývají opět hodně pestré.

Pokud tam žádné nevidíte, jsou buď senzorová (objeví se po zapnutí, reagují na dotyk prstů), nebo je vykresluje přímo systém na displeji v tenkém černém pruhu. To je případ většiny tabletů. Můžete narazit i na čistě hardwarová tlačítka, případně kombinaci. Většinou jsou tři, občas čtyři, ojediněle je doplňuje ještě dvojice červeného a zeleného telefonu na příjem/ukončení hovoru. Funkce jednotlivých tlačítek si vyzkoušíte v praxi ještě v této kapitole.



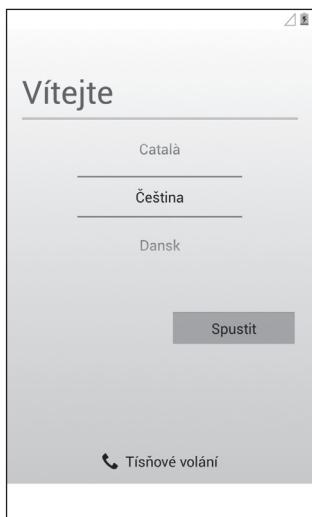
Obrázek 1.3 Senzorová tlačítka pod displejem

PRVNÍ SPUŠTĚNÍ

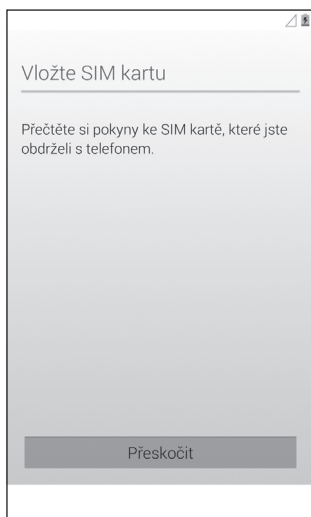
Nastal čas na prvního spuštění. Vložte do zařízení baterii, je-li výměnná, zařízení můžete připojit k nabíječce (stejně se po nějaké době přihlásí o energii), stiskněte a chvíli podržte hlavní vypínač. O startu budete informováni krátkým zavibrováním a po chvíli na displeji uvidíte, jak zařízení startuje. Náběh systému může trvat i minutu, chvíli si tedy počkáte. Řada Androidů je vybavena funkcí rychlého startu, která tuto dobu zkrátí, v budoucnu tak nemusíte dlouho na spuštění čekat.

Pozor: Následující obrazovky mohou vypadat jinak, některé se nemusí zobrazit a naopak se můžete setkat s některými navíc, případně budou v jiném pořadí. Proto si projděte následující část nejprve v knize, abyste věděli, co vás čeká.

Jako první vás při prvotním startu zařízení čeká výběr jazyka. Pokud není nastavena čeština, přejeďte prstem přes displej shora dolů v místě, kde je zvýrazněná volba – postupně takto „odrolujete“ až k češtině. Pokračujte klepnutím na **Spustit (Další, Pokračovat apod.)**.



Obrázek 1.4 Volba jazyka

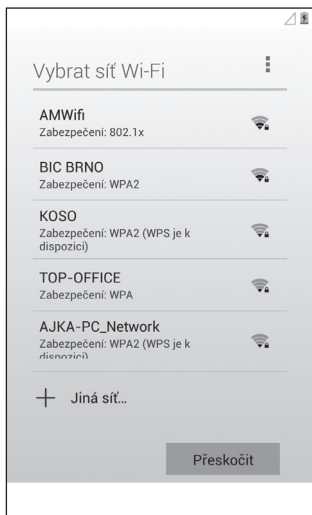


Obrázek 1.5 Informace o chybějící kartě SIM

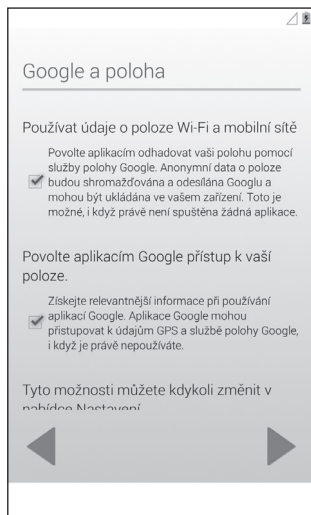
Na další obrazovce vás zařízení pouze informuje, že není vložena karta SIM. Pokračujte klepnutím na **Přeskočit**. Následuje volba připojení k bezdrátové síti Wi-Fi. Zařízení vyhledá dostupné sítě, ke kterým se můžete připojit. V tomto bodě to není nezbytně nutné, můžete jej tedy opět **Přeskočit**. Pokud chcete nastavit připojení už v tomto kroku, nalistujte stranu 22 s postupem, jak na to.

Pozor: Některá zařízení (například tablet Nexus 7) mohou v tomto kroku vyžadovat připojení k nějaké Wi-Fi. Bez připojení vás nepustí dál, je tedy vhodné při prvotním startu být v dosahu bezdrátové sítě.

Na další obrazovce ponechejte zaškrtnutá obě políčka. Prvním umožníte svému Androidu lépe odhadnout polohu na základě připojení k sítím Wi-Fi a/nebo mobilní síti vašeho operátora (případ telefonů a tabletů vybavených slotem pro SIM kartu). Druhé políčko povoluje aplikacím získávat informace o poloze. Obě volby použijete například v mapách (jedním klepnutím zjistíte, „kde“ na mapě jste) nebo u počasí (předpověď pro místo/město, kde se nacházíte). Pokračujte klepnutím na šipku doprava.



Obrázek 1.6 Připojení k Wi-Fi



Obrázek 1.7 Povolení zjišťování polohy

Nastavení času můžete ignorovat, i k němu se později vrátíte. Na obrazovce **Tento telefon patří** můžete (nemusíte) vyplnit svoje jméno a příjmení, aby s vámi některé aplikace mohly komunikovat v osobnějším duchu. Jednou z posledních obrazovek jsou informace o všeobecných podmínkách a po klepnutí na **Dokončit** na poslední obrazovce je prvotní nastavení hotovo.

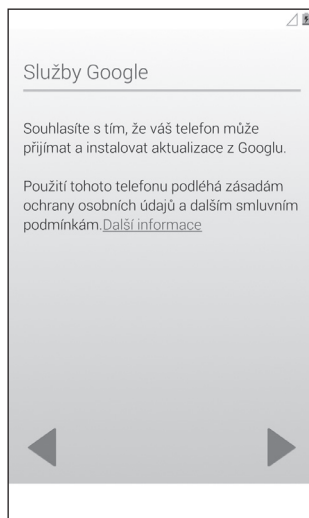
U některých zařízení se můžete setkat ještě s obrazovkami, které zjišťují, zda máte Gmail, nabízejí přihlášení k Gmailu, k sociální síti Google+, k Dropboxu, Facebooku apod. Ve všech případech daný krok přeskočte, nastavit je můžete kdykoliv později.

Android lze kdykoliv vymazat do továrního nastavení, potom bude potřeba výše uvedený proces projít znovu a zařízení znovu nastavit. Při druhém (či dalším) průchodu již budete vědět, co která položka znamená, a budete je moct nastavovat hned při tomto prvotním nastavení.

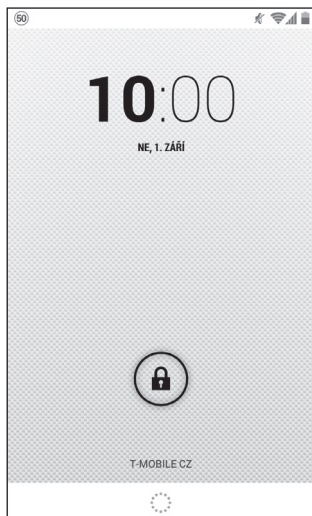
PROČ MOJE ZAŘÍZENÍ VYPADÁ JINAK

Už během prvního spuštění jste možná zaznamenali větší či menší odlišnosti mezi tím, co vidíte na obrázcích v knize, a skutečným děním na displeji vašeho telefonu či tabletu. Je tomu tak proto, že málokterý výrobce ponechá systém v jeho původní podobě, a u většiny zařízení se tak můžete setkat s různými grafickými nastávkami, které mění vzhled ikon a prostředí.

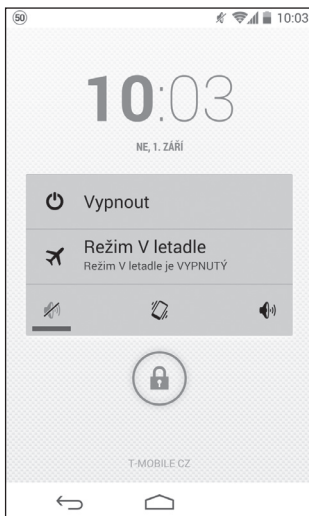
Další odlišnosti najdete v nastavení, prostředí fotoaparátu nebo i rozhraní systémových aplikací. Výrobci se těmito úpravami snaží odlišit, nabídnout uživatelům něco navíc a trochu si je zavázat do budoucna. Pokud si totiž zvyknete na určité speciality některého z výrobců, určitě to aspoň částečně ovlivní vaše preference při výběru novějšího telefonu či tabletu.



Obrázek 1.8 Poslední obrazovka prvotního nastavení



Obrázek 1.9 Obrazovka uzamčení



Obrázek 1.10 Dialogové okno vypnutí telefonu

Přestože vypadá vaše zařízení jinak než na obrázcích, principiálně funguje stejně. Tam, kde se některý z výrobců hodně odlišuje, na to budete upozorněni. Většinu postupů můžete aplikovat na libovolný telefon či tablet s Androidem ve verzi 4 a vyšší. Na telefonech s Androidem ve verzi 2 a tabletech s Androidem 3, kterých postupně ubývá, narazíte na více odlišností. Ani zde byste ale neměli tápat.

ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ

Máte-li zařízení zapnuté (displej ale nesvítil), stačí stisknout hlavní vypínač, kterým displej rozsvítíte. Jste na takzvané obrazovce uzamčení, kde se zobrazují základní informace (datum, čas, operátor, zmeškané hovory apod.). Dotkněte se displeje v místě ikony se zámek a posuňte prst směrem k otevřenému zámku. Tímto gestem telefon odemknete. Jakmile se dotknete displeje, u některých modelů se zobrazí nápověda, jak zařízení odemknout.

Opětovným stisknutím hlavního vypínače zařízení nevypnete úplně, pouze jej uvedete do pohotovostního režimu. I když je displej neaktivní, zařízení stále komunikuje s okolím (pokud jste nenastavili chování jinak). Díky tomu můžete přijímat hovory, zařízení vás upozorní na nové e-maily, SMS, případně může stahovat objemnější hru, zatímco leží na stole.

Tip: Pokud zařízení přestane reagovat, podržte hlavní vypínač po dobu 10 sekund. Tento trik ocení zejména majitelé zařízení bez výměnné baterie.

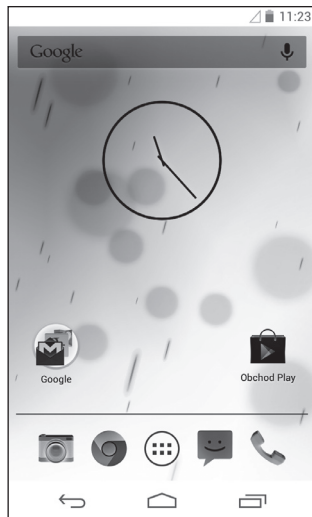
Pokud potřebujete telefon či tablet zcela vypnout, například kvůli výměně SIM umístěné pod baterií, podržte hlavní vypínač, dokud se neobjeví dialogové okno. Klepnutím na první volbu zařízení zcela vypnete. Kromě vypnutí můžete zařízení uvést do tzv. leteckého módu (**Režim v letadle**), kdy sice zůstává zapnuté a můžete na něm třeba poslouchat hudbu, vypne však všechny bezdrátové moduly (GSM, Wi-Fi, Bluetooth aj.). Volbami v poslední řádce můžete upravit styl vyzvánění (potichu, vibrace, zvonění). Někteří výrobci přidávají do této nabídky i další volby. Vypnuté zařízení opět zapnete podržením hlavního vypínače.

PLOCHY, TLAČÍTKA A WIDGETY

Po odemknutí se dostanete na pohotovostní plochu. Přejedte prstem po displeji zleva doprava a obráceně – takto listujete mezi jednotlivými plochami (ano, je jich více). Jistě znáte Plochu systému Windows. Pohotovostní plochy u Androidu jsou něco podobného. Můžete na ně umisťovat zástupce oblíbených aplikací, abyste je měli hned po ruce. Dále sem můžete umisťovat widgety, což jsou malé aplikace s určitou funkcí, například hodiny, předpověď počasí, přehled nejbližších událostí v kalendáři apod.

Pohotovostní plocha tedy není jedna, obvykle je jich pět, přičemž jedna z nich je hlavní, domovská. Na ni se dostanete, pokud kdekoliv v systému stisknete tlačítko se symbolem domečku (dále jen **Plocha**, setkáte se i s označením **Domů**). Na tuto plochu je vhodné umístit nejčastěji používané aplikace či widgety.

Ikony (zástupce aplikací) přemístíte tak, že na njih podržíte prst, zařízení většinou krátce zavibruje a ikonu můžete posouvat. Chcete-li ji přesunout na jinou plochu, najedte s ní k okraji displeje a plochy se automaticky posunou. Při přesouvání si můžete všimnout v horní části displeje textu **Odstranit**. Přesunem ikony do těchto míst ji z plochy smažete. O aplikaci ani widget, které se přesouvají stejně, nepřijedete.



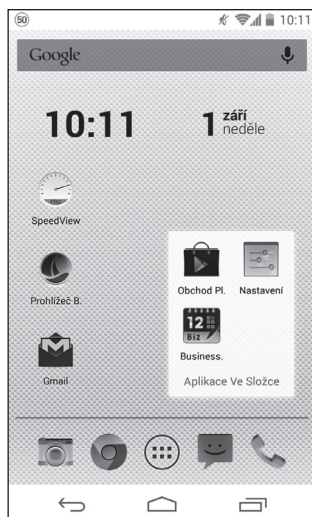
Obrázek 1.11 Plocha s widgety a zástupci aplikací

Tip: U některých zařízení lze počet ploch měnit. Zkuste na displeji přiblížit dva prsty k sobě. Pokud se zobrazí náhledy jednotlivých ploch, můžete s nimi dále pracovat. Klepnutím na poslední plochu se znakem plus plochy přidáváte, chcete-li některou odebrat, postupujte v náhledu ploch stejně jako při přesunu ikon na plochách.

Na každou plochu se vejde 16 ikon (matice 4×4), některé widgety zabírají více místa. V případě tabletů a telefonů s většími displeji je to často mnohem více. Kromě prostoru pro zástupce a widgety můžete narazit na tenký pruh s označením Google – tento widget nelze odstranit a slouží k vyhledávání.

Ve spodní části displeje je vyhrazen prostor pro zástupce, kteří zůstávají stejní na všech plochách. Ve výchozím nastavení zde obvykle najdete telefon, zprávy, e-mail a internetový prohlížeč, můžete je ale klidně změnit stejným postupem jako ikony na plochách.

Jednotlivé zástupce můžete na plochách sdružovat do složek. Složka se vytvoří automaticky, když přesunete jednu ikonu na jinou. Další zástupce přidáváte do složky jejich přesunutím na ikonu složky. Složka sama zmizí, pokud z ní postupně odeberete všechny zástupce a zůstane jediný.



Obrázek 1.12 Zástupci ve složce (po klepnutí na složku)

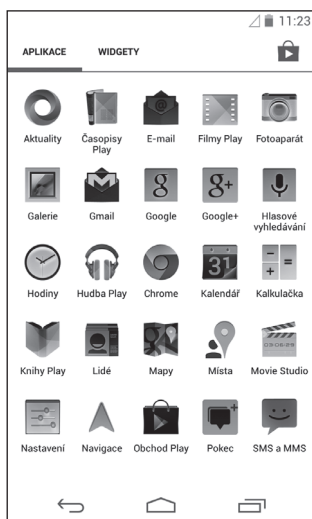
Poznámka: Další možnosti úpravy vzhledu a chování ploch najdete v kapitole *Nastavení* na straně 97.

Tip: Pokud potřebujete vytvořit snímek obrazovky, podržte současně hlavní vypínač a tlačítko snížení hlasitosti. U zařízení s hardwarovými tlačítky pod displejem to bývá kombinace hlavního vypínače a tlačítka **Plocha** (například u značky Samsung).

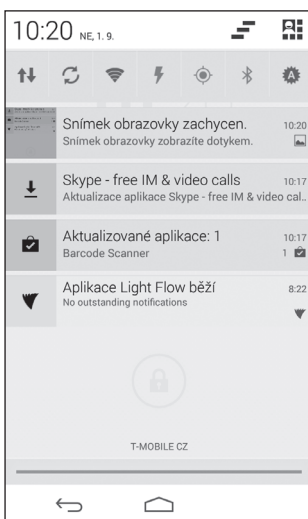
HLAVNÍ NABÍDKA A PANEL OZNÁMENÍ

Uprostřed zástupců ve spodní části ploch (někdy na kraji) je velmi důležitá ikona pro vstup do hlavní nabídky, což je seznam všech aplikací a widgetů, které máte v telefonu nainstalovány. Jedná se o obdobu nabídky **Start** ve Windows. V nabídce se pohybuje nejčastěji horizontálně, mezi aplikacemi a widgety se přepínáte pomocí karet v horní části obrazovky (**Aplikace, Widgety**). U některých zařízení jsou to dva samostatné seznamy, u jiných na sebe volně navazují, první stránku s widgety tedy najdete za poslední stránkou aplikací.

Aplikaci nebo widget dostanete na pohotovostní plochu podržením – pozadí se po chvilce změní na plochu a vy můžete aplikaci či widget umístit na požadované místo. Každá funkce telefonu (i tabletu), kterou znáte z klasických mobilních telefonů, je v hlavní nabídce zastoupena aplikací, najdete zde tedy aplikace *Telefon* (volání), *Lidé* (kontakty), *Kalendář* atd. Pokud potřebujete změnit chování zařízení, navštívíte aplikaci *Nastavení* s bohatou nabídkou, jak si telefon či tablet přizpůsobit.



Obrázek 1.13 Hlavní nabídka aplikací



Obrázek 1.14 Panel oznámení

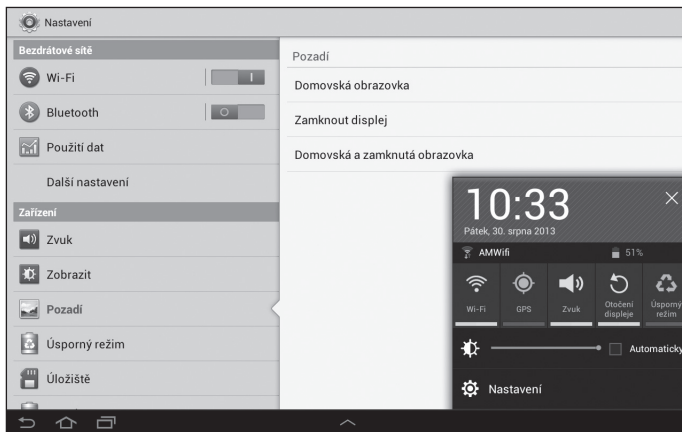
Poznámka: Novější telefony Huawei, modely značky Xiaomi a mnohé další nemají hlavní nabídku s aplikacemi, všechny nainstalované aplikace najdete přímo na plochách. Tato úprava s sebou obvykle přináší poměrně bohaté možnosti nastavení chování a počtu jednotlivých ploch.

Vraťte se na hlavní pohotovostní plochu a podívejte se do tenkého proužku u horního okraje displeje. V pravé části najdete hodiny, informaci o stavu baterie, indikátor připojení k mobilní síti, Wi-Fi, Bluetooth, GPS apod. podle toho, jaký modul je momentálně zapnutý. V levé části se objevují ikony nejrůznějších upozornění.

Přejeďte prstem od horního okraje displeje směrem dolů, čímž stáhnete dolů panel oznámení (také oznamovací panel, notifikační lišta apod.). V něm najdete veškerá upozornění na zmeškané hovory, příchozí zprávy, e-maily, aktualizace atd. Klepnutím na příslušnou položku (např. zprávu) se dostanete přímo do související aplikace. Pokud nepotřebujete upozornění dále řešit, můžete je po jednom zrušit – stačí po odstraňovaném upozornění vodorovně přejet prstem. Všechna upozornění najednou vymažete klepnutím na ikonu v záhlaví (většinou se symbolem křížku nebo tří pruhů šikmo nad sebou).

Poznámka: Na řadě tabletů se panel oznámení zobrazí po klepnutí do pravého spodního rohu obrazovky.

Mnozí výrobci vylepšují panel o přepínače bezdrátových modulů, protože jsou zde rychle k dispozici. Často na panelu najdete i rychlou zkratku pro přístup do **Nastavení**. Panelu oznámení se zbavíte opačným gestem jako při jeho aktivaci, tedy tahem prstu zespoda displeje směrem nahoru. Použít můžete i druhé tlačítko, kterým je vaše zařízení vybaveno, tlačítko s ikonou šipky, tlačítko **Zpět**. Tím se vrátíte o krok zpátky.



Obrázek 1.15 Panel oznámení na tabletu Samsung Galaxy Tab 2

Tip: Zkuste zobrazit oznamovací panel pomocí dvou prstů – některá zařízení zobrazí přepínače a rychlé přístupy k nastavení.

Funkce posledního tlačítka se různí. Má-li ikonu dvou obdélníků za sebou, vyvoláte jeho stisknutím nabídku naposledy spuštěných aplikací, kterou lze listovat a rychle se tak mezi nimi přepínat. Aplikace ze seznamu odstraníte opět horizontálním přejetím prstem.

Má-li poslední tlačítko jinou ikonu, jedná se o tlačítko **Menu**. To v aplikacích zpřístupní nabídku s volbami. U zařízení, která tlačítkem **Menu** nedisponují, je toto realizováno softwarově vždy v rámci aplikace, nejčastěji vypadá jako tři tečky pod sebou případně jako tři vodorovné čáry pod sebou vedle záhlaví