

# GAMING



Časopis pro správné hráče!

ZÁŘÍ - ŘÍJEN 2017

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

STAR WARS: BATTLEFRONT II

ROLLERCOASTER TYCOON

CALL OF DUTY: WWII

RYSE: SON OF ROME

— M I D D L E - E A R T H —

# SHADOW OF WAR

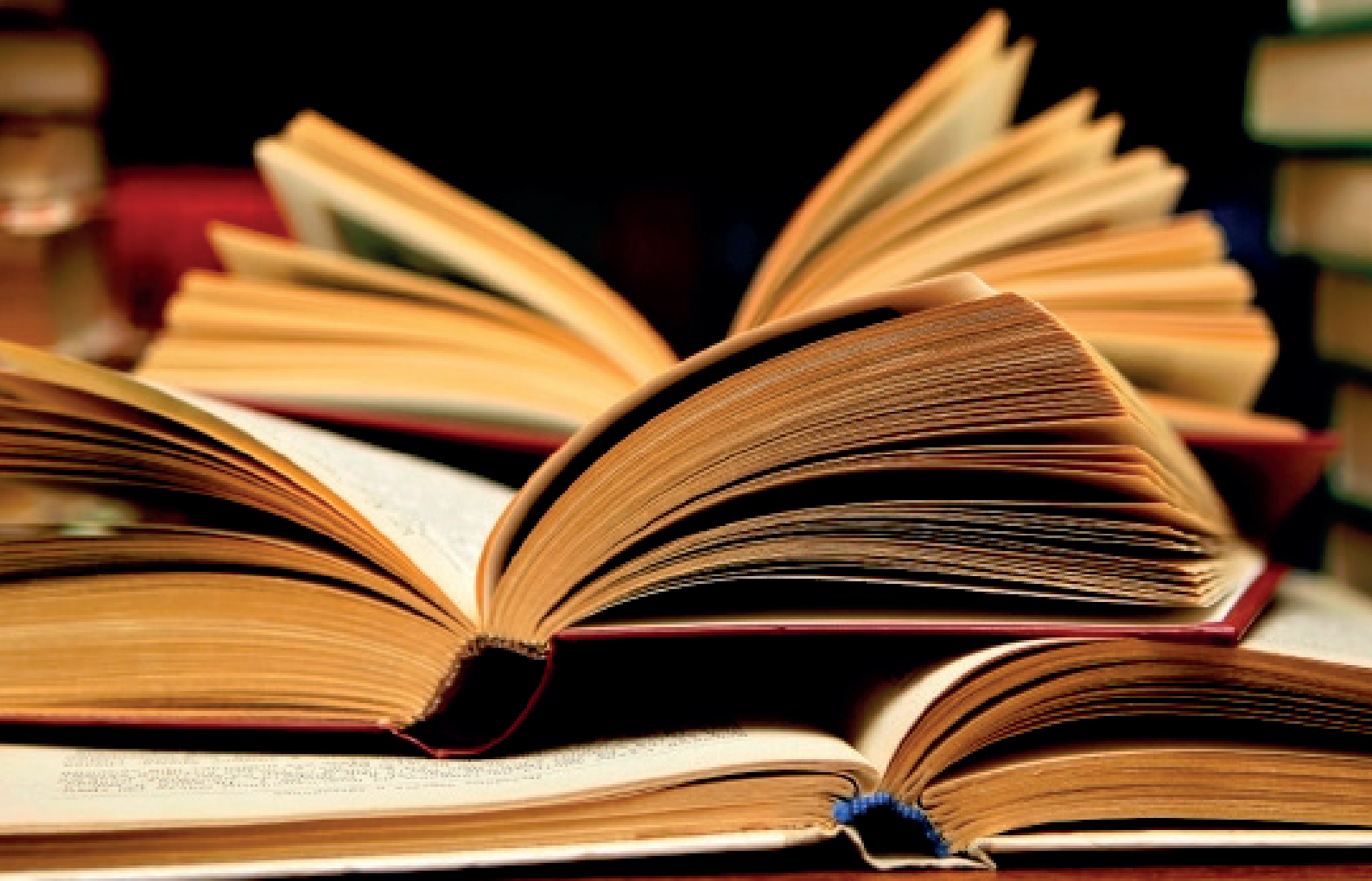
RECENZE ♦ | DESTINY 2 | BESIEGE | FORTNITE | KHOLAT



NAKLADATELSTVÍ  
**MONUMENT**

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory  
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

[www.nakladatelstvi-monument.cz](http://www.nakladatelstvi-monument.cz)



# OBSAH

## TÉMA

|                    |   |
|--------------------|---|
| Shadow of War..... | 3 |
|--------------------|---|

## RECENZE

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Besiege.....                     | 5  |
| Kingdoms of Amalur.....          | 6  |
| Dreamfall Chapters.....          | 8  |
| Destiny 2.....                   | 10 |
| Murdered: Soulsuspect.....       | 11 |
| RYSE: Son of Rome.....           | 12 |
| Kholat.....                      | 13 |
| Gold Rush: The Game.....         | 15 |
| Fortnite.....                    | 16 |
| Hellblade Senua's Sacrifice..... | 17 |
| Life is Strange 2.....           | 19 |

## NOVINKY

|                            |    |
|----------------------------|----|
| Jedi Challenges AR.....    | 20 |
| Rollercoaster.....         | 21 |
| Call of Duty: WWII.....    | 22 |
| Project Cars 2.....        | 24 |
| Football Manager 2018..... | 25 |
| COD: WWII Beta.....        | 26 |
| Chuchel.....               | 27 |
| Red Dead Redemption 2..... | 28 |
| Xbox X.....                | 29 |
| Agony.....                 | 30 |
| Hell let Loose.....        | 31 |
| Scorn.....                 | 32 |
| Pathologic 2.....          | 33 |
| The Sims 4.....            | 34 |
| Hellblade.....             | 35 |
| Home Sweet Home.....       | 36 |
| the Universim.....         | 37 |
| Vaporum.....               | 38 |

## HARDWARE

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| NVIDIA Geforce GTX 1070 Ti..... | 39 |
|---------------------------------|----|

## ZAJÍMAVOSTI

|                        |    |
|------------------------|----|
| PUBG.....              | 40 |
| Heroes & Generals..... | 41 |

## HERNÍ AKCE

|               |    |
|---------------|----|
| GAME ON!..... | 42 |
|---------------|----|

# ÚVODNÍ SLOVO

## šéfredaktor

Musím říci, že podzim nás přivítal v plné parádě — zima, nárazový vítr, dopravní kolaps ... nebudeme si to připomínat. Osobně to pro mě znamená jediné, do vyhřátého domova se těším stokrát více než v horkých letních dnech. Není totiž nad to si k počítači sednout s hrnkem



kávy či čaje a odpočinout si po náročném dni. Pak už je jedno, zdali se spolehnete na Steam, Twitch nebo YouTube, všechno nás spojuje.

My budete samozřejmě nejradši, když Vám společnost bude dělat nový Gaming, tentokrát již s pořadovým číslem jedenáct. První sychravé dny nám zpříjemnil nový Shadow of War, na který jsme si samozřejmě posvětili. Podívali jsme se taktéž v čase zpátky na uralské pohoří a zahráli si Kholat a vše doplnili kupou novinek.

Celý podzim ale samozřejmě doma strávit nemůžeme a pořadatelé herních akcí nezahálají. Vypravili jsme se na herní výstavu Game On a přinášíme Vám z ní reportáž. Další zastávkou v pořadí bude samozřejmě Mistrovství ČR v počítačových hrách, které již klepe na dveře. Na 10.-12. 11. si tak nic důležitého neplánujte, uvidíme se v Brně!

Příjemné čtení přeje za celou redakci

Bc. Filip Starý  
šéfredaktor

## TIRÁŽ GAMINGu

**GAMING** - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Lucie Trinerová, Nikola Štěrbová, Daniel Kristek, Zuzana Bumbová, Bc. Filip Starý, a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 11/2017, vydáno listopad 2017, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

# MIDDLE-EARTH: SHADOW OF WAR

## Nový prsten moci je na scéně



**V** roce 2014 vyšlo Middle-earth: Shadow of Mordor, netrvalo dlouho a bylo oznámeno pokračování. Dlouho jsme čekali a už je to tady. Middle-earth: Shadow of War je na světě. Na Steamu má už teď necelé 3 000 hodnotících a na úvod vám musím říct jenom jedno. Tahle hra je naprosto úžasná.

Pravděpodobně všichni čekáte, že budu hru nějakou dobu vychvalovat a potom se podíváme na ty méně povedené části. A máte pravdu. Ale pokud by se mezi čtenáři našel někdo, kdo o Středozemi, prstenech a skřetech nic neví, v rychlosti vám přiblížím, co se tady děje.

Příběh se otočí kolem hraničáře, který zemřel spolu se svou rodinou, ale protože on je ten vyvolený, byl přiveden zpátky, aby napravil svět sužovaný válkou mezi dobrem a zlem. Hraničář Talion a elfí kovářský mistr Celebrimbor se spojí v jedno tělo a duši.

V novém příběhu se objevuje nový prsten moci, protože všichni víme, jak dobře to dopadlo s tím prvním. Aby hra nikoho neurazila a byla trochu zajímavější, je tady několik ženských postav a černý kapitán. No a zbytek je vám asi už jasný, jejich úkolem je zastavit zlo šířící se Mordorem, zachránit všechny nevinné a užít si tu jízdu. Tedy to poslední je spíš pro hráče.

Hlavními přednostmi Shadow of War je obrovský otevřený svět a Nemesis systém. Hned vedle toho je ten fakt, že jako chodící mrtvola nemůžete zemřít. A když se vám to povede – nebude si lhát, stává se to často – vrátíte se zase zpátky. Nevýhoda toho je, že skřet, který vás zabil, bude povýšen a příště bude mnohem těžší mu čelit.

Po nějakém čase stráveném ve hře se naučíte poroučet skřetů a oni tak budou bojovat s vámi a půjdou proti svým vlastním řadám. Tady je nejlepší taktika rekrutovat kapitány, protože celá jejich jednotka je potom následuje.

# MIDDLE-EARTH: SHADOW OF WAR

## Nový prsten moci je na scéně



FOTO: S&W, zdroj: [https://cdn.artechincanet/wp-content/uploads/2017/05/MiddleearthShadowWar\\_IslandEnvironment\\_1495093020.jpg](https://cdn.artechincanet/wp-content/uploads/2017/05/MiddleearthShadowWar_IslandEnvironment_1495093020.jpg)

**C**o se týká herních mechanik a talentů a všech věcí okolo, se naštěstí moc nezměnilo. Vývojáři samozřejmě přidali nějaké nové funkce, ale ten základ zůstal stejný. Což je skvělá věc, protože drtivá většina z nás, hrála první díl, takže si nemusíme zvykat na nic nového nebo se přizpůsobovat novým „lepšími“ mechanikám. Mám takový pocit, že už tak plynulé souboje z Shadow of Mordor, je ještě plynulejší. Talion jenom máchá mečem kolem sebe a skřeti padají na zem, nasekaní na kousky. To mě opravdu ohromilo.

Na druhou stranu se dostáváme k jedné velice nemilé věci – mikrotransakcím. Proč by kdo dával něco takového do hry, která je jenom o singleplayeru?

Nechce se vám exít a sbírat body, nevdí, můžete si je koupit. Já prostě nemám slov. Jestli jste tak líní, že si tu hru nedokážete pořádně zahrát, možná byste si ji neměli kupovat. Cena, za kterou si hru můžete pořídit je sama o sobě dost vysoká a nechápu tak, proč by kdo chtěl platit ještě víc. Pokud ovšem nevíte, co s penězi kompletní edice vás vyjde na necelých 150€. A to je víc nově Call of Duty.

Shadow of War je hra, která vypadá dobře, běží plynule a zabaví i náročnější hráče na desítky hodin. Není to jenom nějaké pokračování napasované na předchozí titul bez hlavy a paty. Má vlastní příběh a může být brána jako samostatná hra. Mikrotransakce a celé pay 2 win zaměření hry ji podle mě hodně

škodí, ale to je asi na každém z nás. Při hraní hry si toho všimnout nebudete a to je to hlavní. Budete masakrovat skřety, běhat po Mordoru jako v prvním díle, jenom je to teď všechno nějak lepší. Nakonec se tak dostáváme k tomu, že hra za ty peníze stojí.

 Nikola Štěrbová

**Žánr:** RPG

**Vývoj:** Monolith Productions

**Platforma:** PC, PS4, XONE

7

/10