

GAMING

13

Časopis pro správné hráče!

LEDEN - ÚNOR 2018

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

THE PETERSON CASE

DEATH STRANDING

BATALLION 1944

SHINJI MIKAMI

SPYRO



Kingdom Come Deliverance

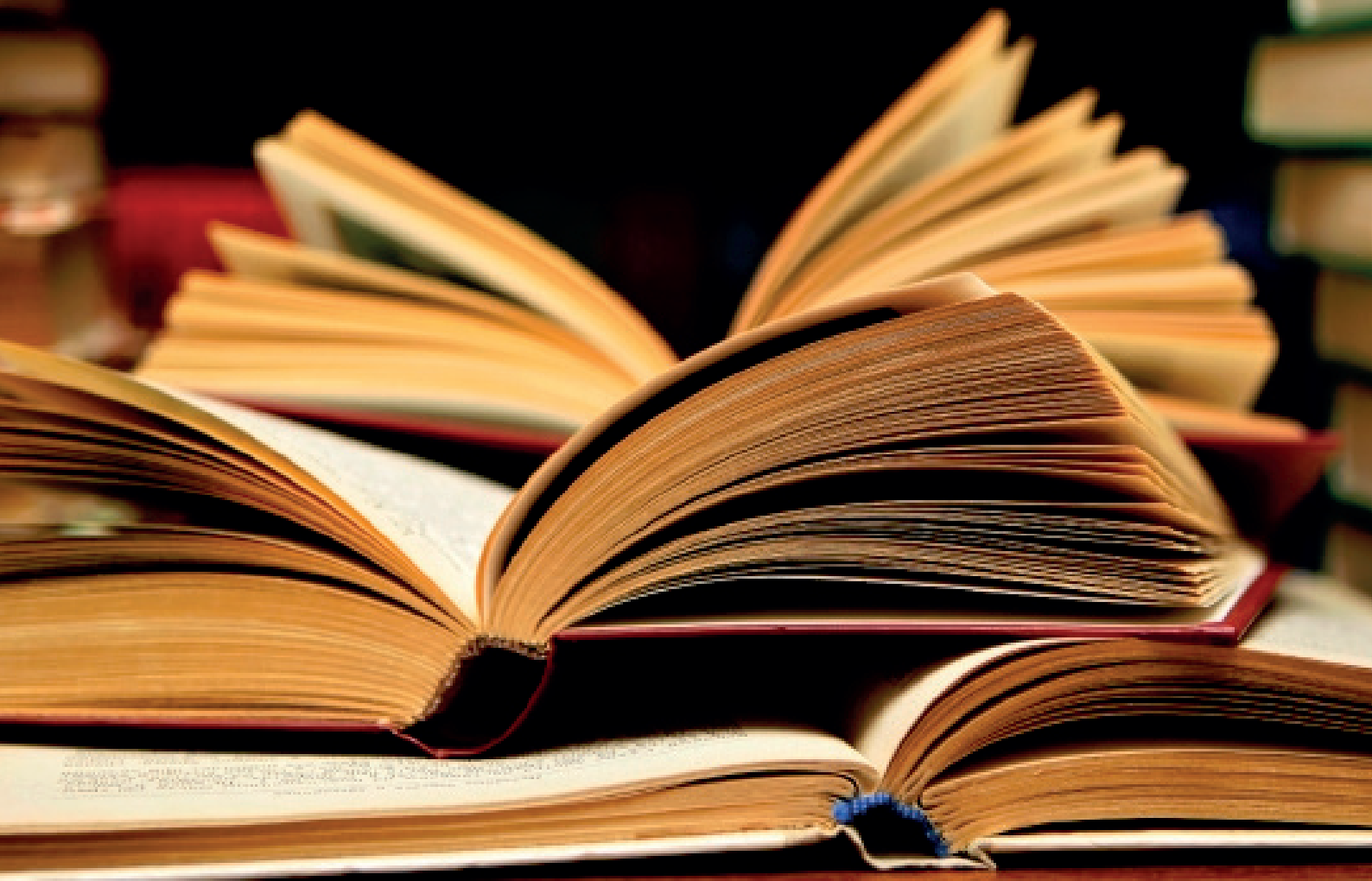
RECENZE | HOLLOW KNIGHTS | ECHO | TRAILMAKER |



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

TÉMA

Shinji Mikami.....	3
Psychonauts 2.....	4
Kingdom Come: Deliverance.....	5

RECENZE

Trailmakers.....	6
Passpartout.....	7
The End is Night.....	8
Last Day of June.....	9
West of Loathing.....	10
Reigns: Her Majesty.....	11
Nier:Automata.....	12
Echo.....	13
Hollow Knight.....	14
Turmoil.....	15

NOVINKY

EA.....	16
Battalion 1944.....	17
PUBG.....	18
The Peterson Case.....	19
Kerbal.....	20
Phantom Doctrine.....	21
Rainbow Six Siege.....	22
Battlefield 1.....	23
Film Papers, Please.....	24
The Apartment.....	25
Last Man Sitting.....	26
Spyro.....	27
Dakar 18.....	28
Total Tank Simulátor.....	29
Hello Neighbor.....	30
Paragon.....	31
Fallout 4 VR.....	32
Fable 4.....	33
Ylands.....	34
Beholder 2.....	35
Black Mirror.....	36

HARDWARE

HTC VIVE PRO.....	37
HORI ONYX.....	38
HP OMEN 15.....	39

ZAJÍMAVOSTI

Mafia.....	40
------------	----

ÚVODNÍ SLOVO

Šéfredaktora

Start nového roku je za námi a konec února nás překvapil obrovskými mrazy, které nás jen těžko budou vyhánět z domova. Naštěstí jsme se ale konečně dočkali jedné z nejočekávanějších her současnosti - jedná se



samozřejmě o Kingdom Come: Deliverance, hru s potenciálem stát se nejlepším českých RPG současnosti. Uvnitř nového čísla časopisu Gaming se můžete dočíst více.

Abychom ale nedávali této české novince příliš místa, zaměřili jsme se i na mno

ho jiných novinek, které by rozhodně neměly být opomenuty. Například nové rozšíření k Rainbow Six Siege s názvem Outbreak, sandbox Ylands, hororovka The Apartment a další novinky, které jenom dokazují, že začátek roku je plodným obdobím a mělo by tomu tak i zůstat. Na to jsme se podívali v článku zaměřeného na nejočekávanější hry roku 2018.

Na odreagování si můžete přečíst o filmu inspirovaného hrou Papers, please nebo medailonek o jednom z hlavních tvůrců Resident Evilu, kterým je Shinji Mikami.

Za celou redakce Vám přejeme příjemné čtení a budeme se těšit u dalšího dílu Gamingu!

Filip Starý

TIRÁŽ GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvuměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová** a **Bc. Filip Starý**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajtham**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník II., číslo 13/2018, vydáno březen 2018, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

SHINJI MIKAMI

Tvůrce slavné série Resident Evil



Možná ne každý zná jeho jméno, ale to se rozhodně nedá říct o jeho nejslavnější sérii, která se stále od svých počátků na konzoli PlayStation 1 drží na výsluní. Jak se ale tento vývojář dostal k takovému úspěchu?

Shinji se narodil 11. srpna 1965 ve městě Iwakuni na jihu Japonska. Když byl malý, jeho snem bylo stát se jezdcem Formule 1, to ale postupem času převládla láska k horroru. Obě tyto záliby se později projevily v jeho tvorbě. Poté, co vystudoval školu, kde se mimochodem zabýval obchodem, podal přihlášku do Capcomu, kteří ho nejdříve rázně odmítli. Po týdnu ho ale z ničeho nic přijali, a tak se mohl v roce 1990 Shinji stát vývojářem her.

Jeho vůbec první hrou se stal quiz na kapesní konzoli Game Boy pod názvem Capcom Quiz: Hatena? no Daibōken. Poté se věnoval kouskům licencovaným od Disney jako např. Aladin, který se stal jeho průlomovým titulem, jelikož se ho prodalo více než 1,75 miliónu kopií. V té době také pracoval na titulu věnujícímu se Formuli 1, jenž ale bohužel nikdy nevyšel. V roce 1993 začal konečně pracovat na prvním dílu Resident Evil. Hra se původně inspirovala již existující adaptací japonského filmu Sweet Home. Tento titul se stal obrovským úspěchem, který podpořil nejen samotného Mikamiho, jenž se díky tomu dostal na vyšší pozici, ale i konzoli PlayStation 1, která se částečně díky tomuto titulu stala dominantní konzolí. Další díly následovaly a v roce 1999 vyšel nejen Resident Evil 3: Nemesis, ale i další survival horror Dino

Crisis. Právě Shinji je totiž tzv. otcem žánru survival horror díky jeho nezapomenutelnému Resident Evil.

Po úspěchu Resident Evil 4 Mikami spolupracoval se studiem PlatinumGames, kde řídil vývoj akční střílečky Vanquish. V roce 2010 pak založil své studio Tango Gameworks, které je součástí ZeniMax Media. Právě v tomto studiu vznikl hit The Evil Within. Druhý díl této série již sice nevyvíjel sám Shinji Mikami, protože chtěl údajně dát šanci mladším talentům, ale dohlížel nad celým titulem. Survival hry s trochou střílení jsou zkrátka Shinjiho srdcovka.

 Lucie Trinerová