

Sandra Grimmová

# Pohádkohrátky



poslouchej · vyprávěj · hledej · hraj si

FRAGMENT

# Pohádkohrátky

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na  
[www.fragment.cz](http://www.fragment.cz)  
[www.albatrosmedia.cz](http://www.albatrosmedia.cz)

FRAGMENT

**Sandra Grimmová**  
**Pohádkohrátky**

Copyright © Albatros Media a. s., 2018

Všechna práva vyhrazena.  
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována  
bez písemného souhlasu majitelů práv.

  
**ALBATROS MEDIA**







# Pohádkohrátky

Čarodějnice, draci, kouzelníci

Fantastische Vorlesegeschichten Hexen, Drachen, Zauberer © ellermann im Dressler Verlag, Hamburg 2015.  
Published by agreement with Dressler Verlag GmbH, Hamburg, Germany  
Translation © Dagmar Steidlová, 2018

ISBN e-knihy 978-80-253-3956-5 (1. zveřejnění, 2018)  
ISBN tištěné verze 978-80-253-3887-2 (1. vydání, 2018)

# Pohádkohrátky

Čarodějnice, draci, kouzelníci



Napsala Sandra Grimmová

Nakreslil Stephan Pricken

FRAGMENT





## Série příběhů k předčítání i aktivnímu zapojení

Hlasité čtení znamená pro děti objevovat svět v krátkých příbězích. Předčítání v nich vyvolává pocit blízkosti a bezpečí a zároveň jen tak mimochodem podporuje i jejich rozvoj řeči a slovní zásobu. Děti také baví povídat si o tom, co slyšely, nacházet scény z příběhů na obrázcích nebo napodobovat své hrdiny. Chtějí si vyprávět, objevovat a být aktivní. V této knížce proto najdete spoustu zábavných tipů, jak do příběhů zapojit i děti.



### **Vyprávění!** – Hádanky a podněty k popovídání

Otázky s bublinou jsou symbolem, který vyzývá k vyprávění. U odpovědí není důležité, zda jsou správné, nebo špatné. Podstatné je vtáhnout děti do diskuze a dát prostor jejich vlastním myšlenkám.



### **Objevování!** – Obrázky pro pátrání a mnoho dalšího

Otázky a tipy se symbolem lupy vyzývají k pozornému prohlížení, hledání a objevování. U některých otázek má dítě najít to, o čem právě slyšelo. Jiné otázky zase navazují na přečtené příběhy a podněcují tak dětskou fantazii.



### **Aktivita!** – Malé pohybové hry a inspirace pro aktivní chvílky

Tipy označené symbolem ruky nabádají k nějaké aktivitě: hraní, pohybu, smíchu a podobně. Děti mohou třeba svým hrdinům pomoci potleskem a stanou se tak samy součástí příběhu.

