

# GAMING

# 18

Časopis pro správné hráče

LISTOPAD - PROSINEC 2018

CENA: 49 Kč / 1,90 EUR

THE OUTER WORLD

THIEF SIMULATOR

BATTLEFIELD V

SECRET WARS

FALLOUT 76



# SPYRO

## REIGNITED TRILOGY

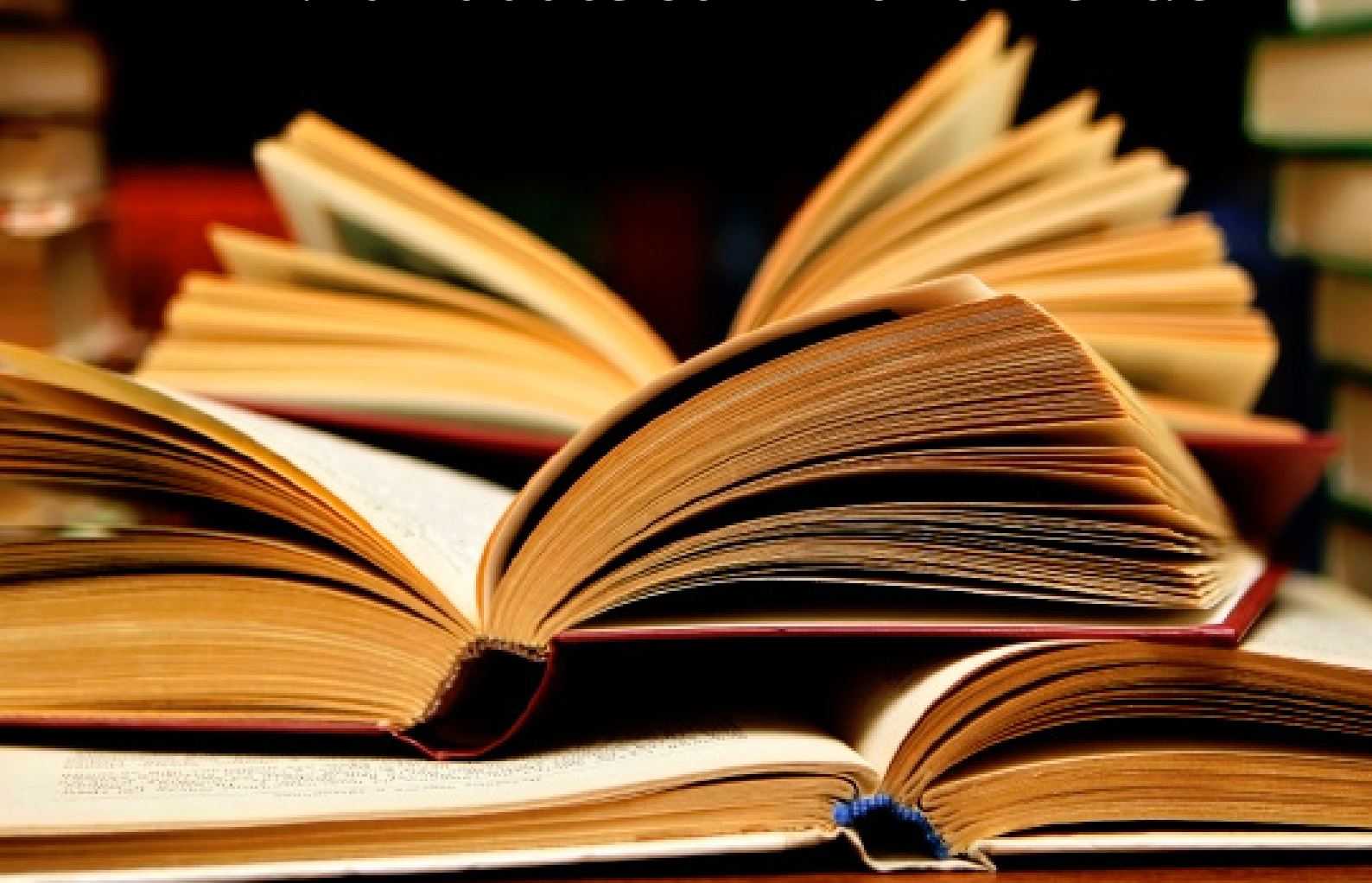
RECENZE | THIS WAR OF MINE | WOODPUNK | SPYRO |



NAKLADATELSTVÍ  
**MONUMENT**

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory  
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

[www.nakladatelstvi-monument.cz](http://www.nakladatelstvi-monument.cz)



# OBSAH

## TÉMA

Fallout 76.....	3
Battlefield V.....	4
Thief Simulator.....	5
Budoucnost Battlefield V.....	6
Anthem.....	7

## RECENZE

Heliborne.....	8
Donut County.....	9
This War of Mine.....	10
Equinox.....	12
Woodpunk.....	13
Spyro Reignited Trilogy.....	14

## NOVINKY

Fallout: New California.....	15
The Gardens Between.....	16
No Man's Sky.....	17
The Sims 4.....	18
Pathologic 2.....	19
Secret War.....	20
Reigns: Game of Thrones.....	21
Darksiders III.....	22
Twin Mirror.....	23
Stal Lee.....	24
Star Wars Battlefront II.....	25
Beholder 2.....	26
Kursk.....	27
Euro Truck Simulator 2.....	28
The Outer Worlds.....	29
Far Cry New Dawn.....	30
Alien: Isolation.....	31
Stone.....	32
Agony.....	33
Atlas.....	34
The Dark Pictures.....	35

## ZAJÍMAVOSTI

Call of War.....	36
------------------	----

## HARDWARE

Lenovo Legion Y530.....	37
Acer Nitro 5.....	39
ProGamer 2019.....	40

# ÚVODNÍ SLOVO

## Šéfredaktora

Šťastné a veselé všem hráčům a čtenářům Gamingu. Další rok je za námi a máme tu období klidu a pohodového času stráveného s rodinou. My jsme vám k tomu všemu připravili nový díl našeho časopisu, ve



kterém se můžete dozvědět o všech novinkách konce letošního roku.

Nedávno vyšel například Fallout 76 a jeho vstup do Bethesda sbírky her provází dost zajímavé diskuze a v tomto čísle naleznete, jak to vlastně s novým Falloutem je. Konec roku je taky spojen s novým a potenciálně úspěšným MMORPG Atlas, na které se podrobně podíváme.

Co se týče herních novinek, tak jsme pro vás otestovali úspěšné Spyro, a také nové DLC k This War of Mine, které skvěle doplňuje celou sérii této unikátní hry.

Za celou redakci přejeme všem hráčům příjemné a klidné vánoční svátky a vstup do nového roku. Doufáme, že Vám tyto dny dokážeme zpříjemnit novým číslem nebo inspirací, které hry vyzkoušet.

Filip Starý

## TIRÁŽ

### GAMINGu

**GAMING** - Časopis pro správné hráče!, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Nikola Štěrbová, Lucie Trinerová** a **Bc. Filip Starý**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník II., číslo 18/2018, vydáno prosinec 2018, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uveďte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

# FALLOUT 76

## Co je špatně s Bethesdou?



**F**allout 76 měla být hra, která přinese nejen nový pohled na sérii Fallout, ale na celou Bethesdu. Což se sice povedlo, ale trochu jinak, než Bethesda čekala. Od vydání hry jsou s ní jenom problémy, Power Armor edice byla propadák, uživatelská data se dostala do nepovolaných rukou a když už to vypadalo dobře, objevily se lootboxy. Tak se ptáte, co se to děje?

Fallout 76 není špatná hra, tedy pokud máte partu lidí, se kterou můžete hrát. Každým patchem je blíž k tomu, aby správně fungovala a přes mnoho problémů hráče jednoduše baví. Bohužel technické problémy nejsou to jediné, co hráče od hry odrazuje.

Zrovna když se začal řešit problém s limitovanou edicí Falloutu 76 – v Power Armor edici měla být sportovní taška, která byla nahrazená levnou kopií – a vy-

padalo to, že Bethesda konečně dostojí svým slibům, objevily se nové problémy. Aby hráči neměli pocit, že je vývojáři okradli, měli dostat původní tašku, jenom si o ni museli zažádat. Z internetové stránky, na které se hráči měli přihlásit o svou tašku, unikla osobní data a oheň byl znovu na střeše. O refundech asi ani nemusím začínat.

Bethesda se dostala do bodu, kdy všichni čekají, co bude dál a bedlivě sledují každý další krok. A i když si to Bethesda uvědomuje, nechová se podle toho. Momentálně jí hrozí několik žalob a místo aby situaci Bethesda vyřešila, přilívá olej do ohně.

Asi před týdnem jeden z hráčů našel ve zdrojovém kódu jednoho z updateů znepokojivý řádek. Ten naznačuje, že by do hry v blízké budoucnosti mohly přibýt lootboxy (lunchboxy). Pokud by se takhle samotná informace potvrdi-

la, mohla by zabít celou hru a finančně poškodit Bethesdu, ale místo vyvrácení tohoto tvrzení, se přišlo na jiný problém. Tentokrát jde o to, že při registraci do hry Bethesda neupozorňuje hráče na to, že jejich osobní údaje budou předány společnosti Zenimax. Tato praktika je v u nás nelegální a Bethesdě tak hrozí další žaloba.

Fallout 76 jak už jsem zmínila není nutně špatná hra. Bugy se dají opravit a hra jako taková může fungovat bez větších problémů. To, co Bethesda momentálně dělá není ani trochu fér k hráčům a můžeme jenom doufat, že čím víc se o těchto problémech bude mluvit, tím dřív si Bethesda uvědomí, co dělá. Osobně bych se ráda dočkala The Elder Scrolls VI a to bez Bethesdy nepůjde.

 Nikola Šterbová