



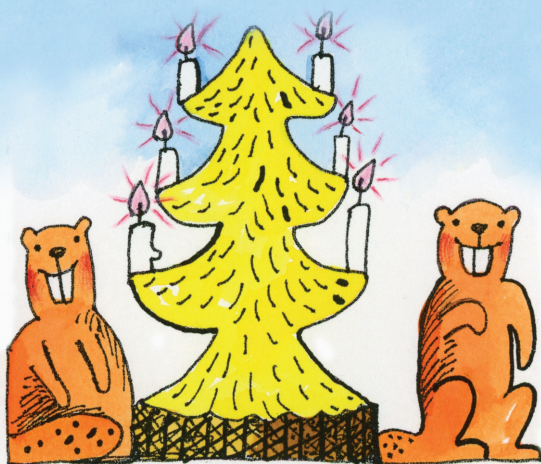
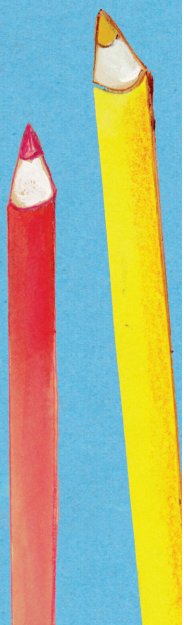
Jiří Fixl



# OBRÁZKOVÉ

# ČTENÍ

Čteme řádky  
se zvířátky





Jiří Fixl

# OBRÁZKOVÉ ČTENÍ



Čteme řádky  
se zvířátky

GRADA PUBLISHING

# Obrázkové čtení

## Čteme řádky se zvířátky

**Text a ilustrace Jiří Fixl**

---

### **TIRÁŽ TIŠTĚNÉ PUBLIKACE:**

Vydala Grada Publishing, a.s.  
U Průhonu 22, 170 00 Praha 7  
obchod@grada.cz, www.grada.cz  
tel. +420 234 264 401, fax: +420 234 264 400  
jako svou 4859. publikaci

Návrh a příprava obálky Petra Řezníčková  
Sazba Jan Šístek  
Odpovědná redaktorka Ivana Kočí  
Jazyková úprava Magdaléna Jimelová  
Počet stran 64  
První vydání, Praha 2012  
Vytiskly Tiskárny Havlíčkův Brod, a.s.

© Grada Publishing, a.s., 2012

ISBN 978-80-247-4428-5

---

### **ELEKTRONICKÉ PUBLIKACE:**

ISBN 978-80-247-7171-7 (ve formátu PDF)  
ISBN 978-80-247-7208-0 (ve formátu EPUB)  
ISBN 978-80-247-7209-7 (ve formátu MOBI)

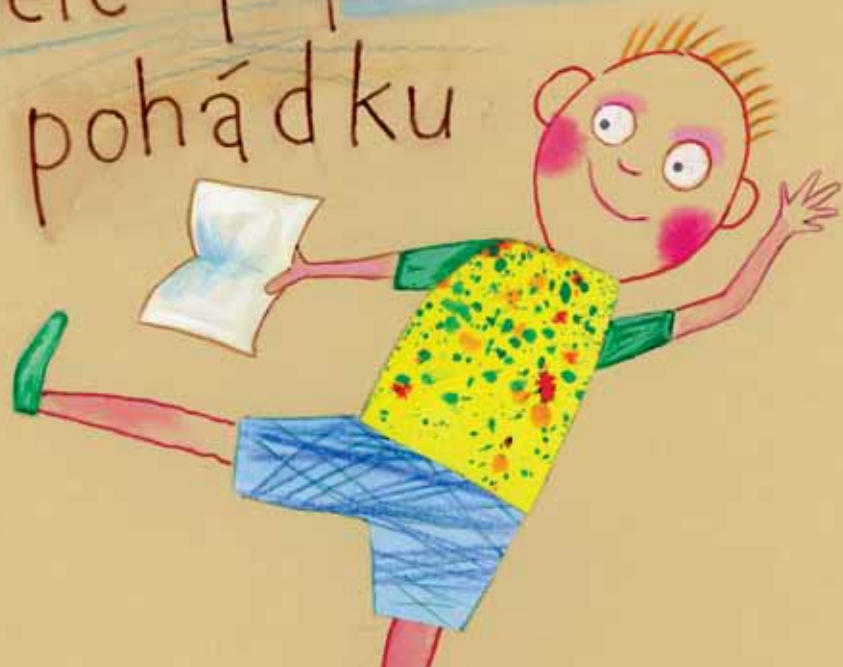
#### **Upozornění pro čtenáře a uživatele této knihy**

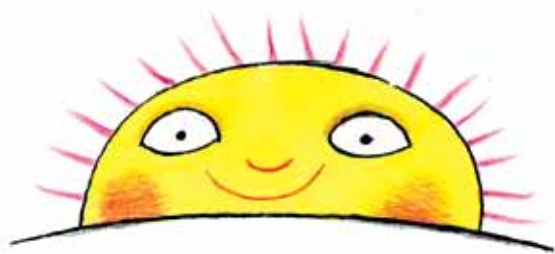
*Všechna práva vyhrazena. Žádná část této tištěné či elektronické knihy nesmí být reprodukována a šířena v papírové, elektronické či jiné podobě bez předchozího písemného souhlasu nakladatele. Neoprávněné užití této knihy bude **trestně stíháno**.*

Písmenka  
a obrázky

namícháme do knížky  
a hned máme čtení  
pro Evy i Vojtíšky.

Přečteme si řádek  
po řádku  
vesele popletenou  
pohádku





## Kam na výlet?

Zvířátka ze  využila toho, že na obloze není ani  a rozhodla se podniknout výlet. "Kam půjdeme," ptá se  , ,  a .


„Navrhuji,“ řekla  „jít na zámek, podívat se, jak žili



a královna.“ Ale 

chce jít k  a tam si půjčit



. Jiný návrh má :

„Půjdeme do , třeba potkáme ,



.“ Proč bychom nemohli jít na výlet do hor? Roste tam krásně šťavnatá ,“ ptá se .



Kam tedy půjdou? mečí: „Mé, mé, mé, určitě se shodneme.“

# Kočičí škola

Kam chodí  do školy?


Pod  na konci .

Učí je starý , profesor

Tlapka.   si z 

vyndají   a .

Profesor  zazvoní na



 a začíná hodina

matematiky. 

počítají  na .



 v jezírku

i . O přestávce 

vytáhnou z  svačinu:



nebo . A všechna

 dostanou  plnou .

Proběhnou se, chvíličku si  
zacvičí a potom se zase  
učí , zvaný kočičí.

# Cirkus

Do naší vesnice přijelo několik velkých



a maringotek.

Na louce u hřiště vyrostl



a za plotem v ohradě se objevili



ale i



Ve velkých



chodili



i



Hurá, přijel k nám

volal



Pěťka a šel si

koupit



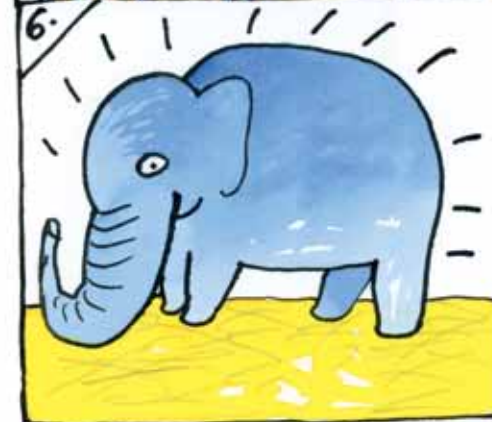
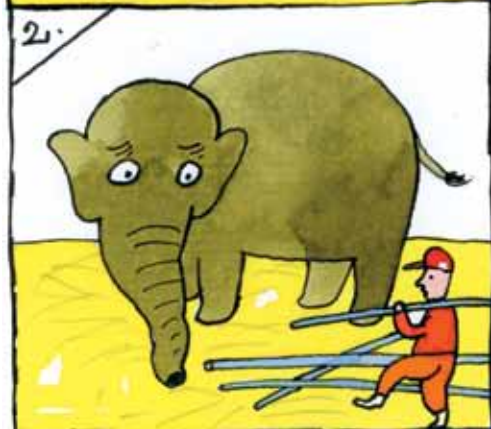
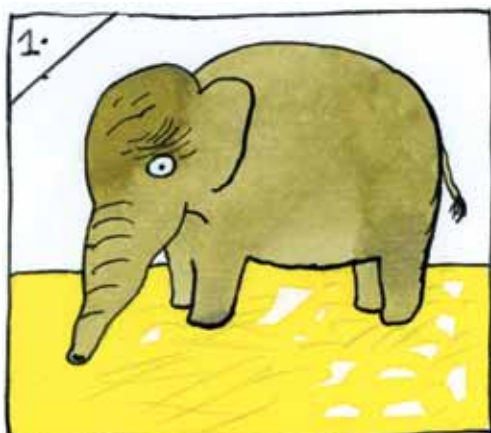
na představení.

„Škoda, že nás tam  
nepustí,“ štěkl  Rek  
 Míce.

Pěťá po návratu z   
vyprávěl, jaké to bylo, hlavně  
o legračních  i akrobatech.  
„Nejvíc jsem se smál, když velký  
 jezdil na malé .“

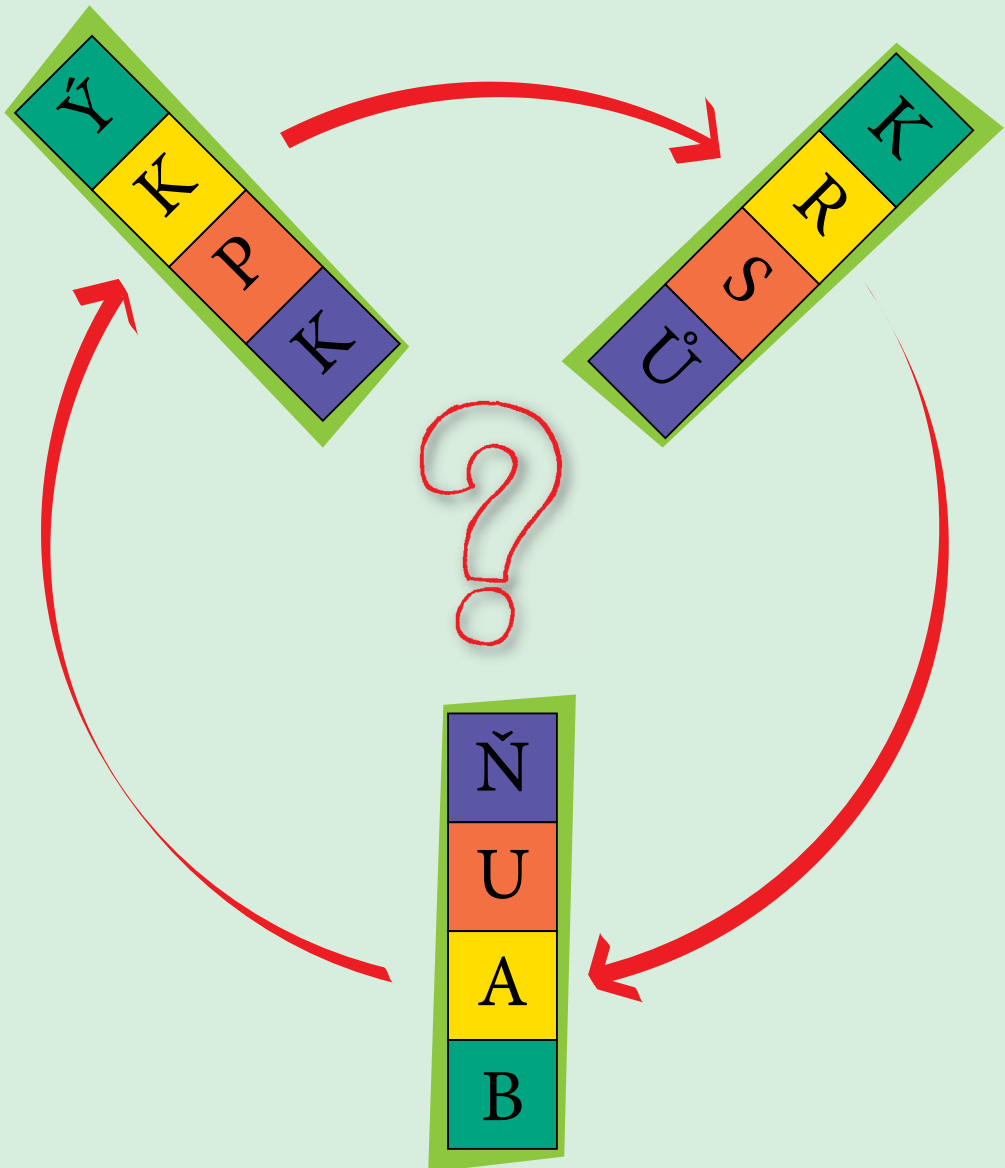
Když přišla ,  
nechali si  a   
o  alespoň dlouho zdát...

# Obrázkový příběh



Popiš vlastními slovy děj příběhu.

# Pro chytré hlavičky



Najdeš v hlavolamu čtyři zvířata?  
Hledej ve směru šipky, barvy ti napoví.

# Špatný hlídač

Náš  Bad je velký  
hlídač. Má  blízko  
 a dává pozor, kdo jde  
do našeho . Když se  
setmí a na nebi se objeví ,  
leží v  a pozorně hlídá.

Nepotřebuje ,  
i v černé tmě jeho   
vidí dokonale. Některé věci  
ale neuhlídá ani  Bad.

Když dozrávají ,  
zlodějíčci  kradou

tak, že nám jich mnoho  
nezůstane. Velké zelené

 zase řadí na  
hlávkách . Zůstanou  
z nich jen okousané pahýly.





Přesto se na  Bada  
nezlobíme, dobře víme, že  
před opravdovými   
nás ochrání.


# Básníci

Starý  vzal   
a  „Napišu báseň,“  
rozhodl se a na   
čmáral klikyháky – prostě  
škrábal jako   
„Jsem  Mňoukal  
šestý,



žiju v  napůl cesty."

 si přečetla, co  naškrábal na  a 

se jí roztáhl do : „Ten

 se ale vytahuje!“

Vzala  z křídla a na

 krásně napsala: „Plavu  
na vodě jako .“

Nevěříte, to je chyba.“

 zase zkusil  
vymyslet báseň o 

ale ani ta se nepovedla.  
Náhle dostal  nápad.

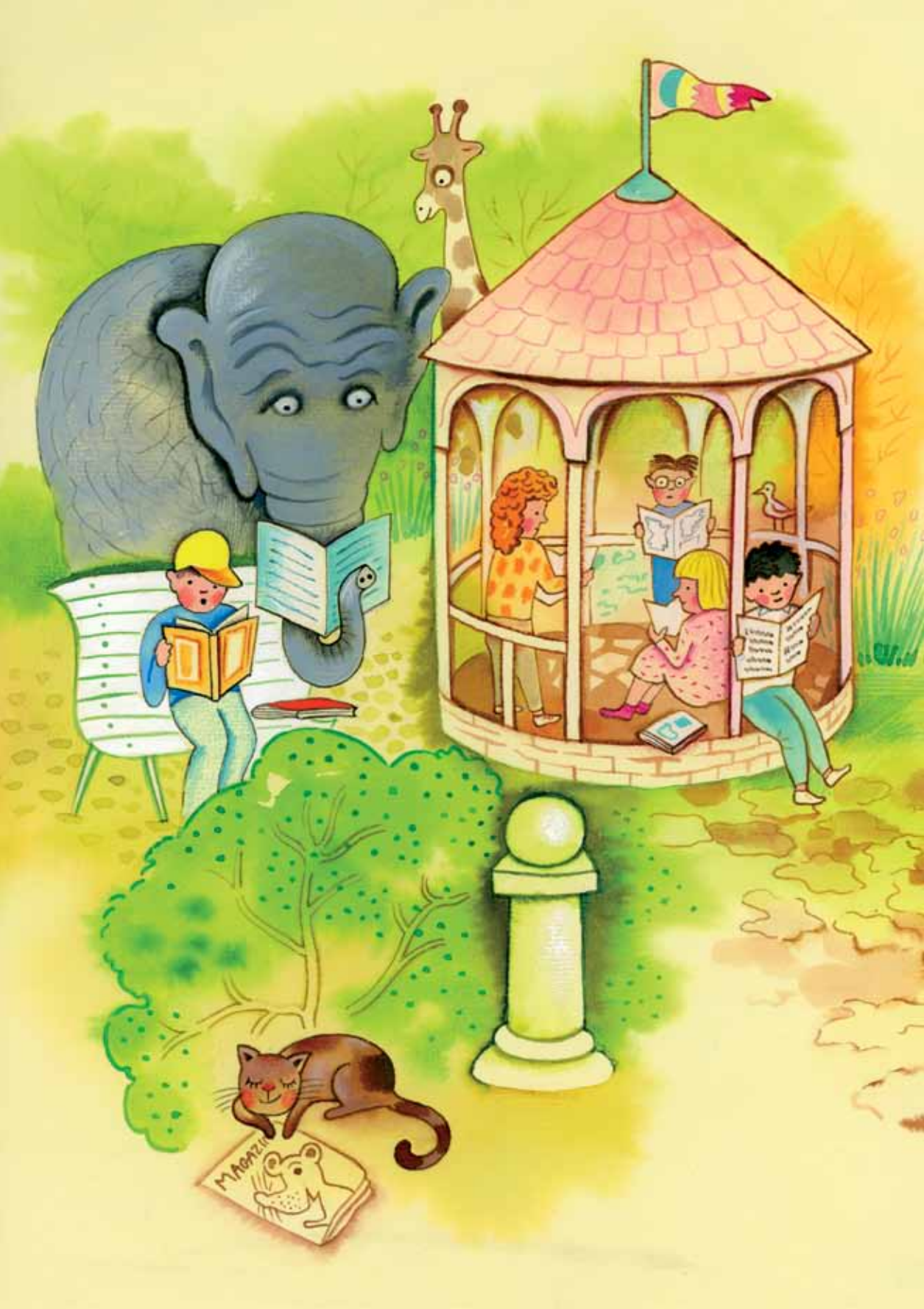


s ním šli do . Paní  
knihovnice jim půjčila několik

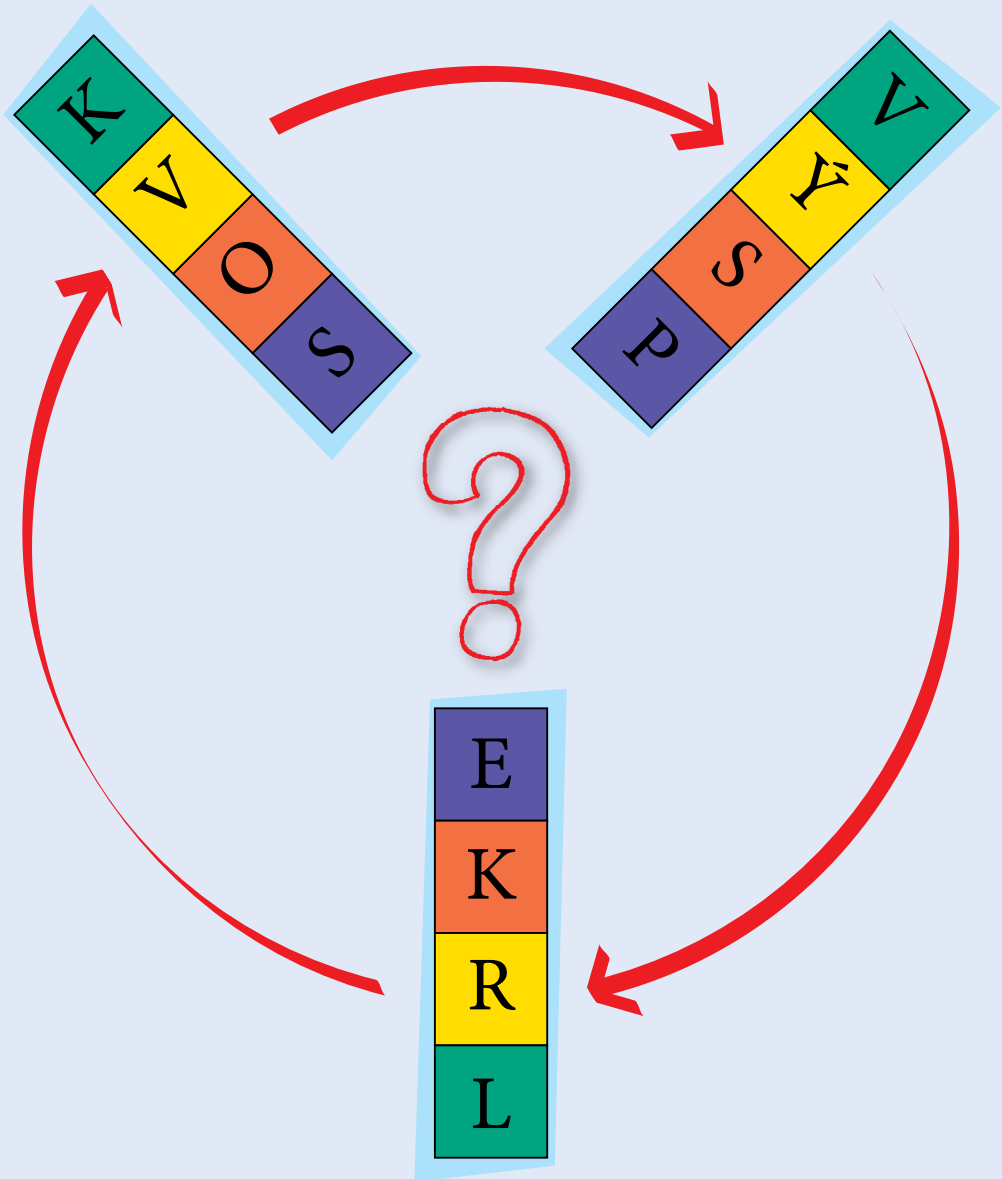


si , ,  a 

přečetli samé krásné  
básničky.



# Pro chytré hlavičky



Najdeš v hlavolamu čtyři zvířata?  
Hledej ve směru šipky, barvy ti napoví.