

Adobe Photoshop CS6

Mojmír Král, Tomáš Flídr

- Importování snímků v různých datových formátech
- Přehledné a snadné uspořádání i třídění snímků
- Úpravy a zpracování snímků ve formátu RAW
- Úpravy a zpracování snímků v ostatních formátech
- Příprava a tiskový výstup snímků
- Exportování a zálohování snímků



edice
PRŮVODCE

CS6

Ps

Adobe **Photoshop** CS6

Mojmír Král, Tomáš Flídr

Upozornění pro čtenáře a uživatele této knihy

Všechna práva vyhrazena. Žádná část této tištěné či elektronické knihy nesmí být reprodukována a šířena v papírové, elektronické či jiné podobě bez předchozího písemného souhlasu nakladatele. Neoprávněné užití této knihy bude **trestně stíháno**.

Adobe Photoshop CS6

Mojmír Král

Spoluautor: Tomáš Flídr

Vydala Grada Publishing, a.s.
U Průhonu 22, Praha 7
jako svou 5109. publikaci

Odpovědný redaktor Pavel Němeček
Sazba Tomáš Brejcha
Počet stran 368
První vydání, Praha 2013

© Grada Publishing, a.s., 2013

V knize použité názvy programových produktů, firem apod. mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Vytisklo TISK CENTRUM s.r.o.,
www.tiskcentrum.cz

ISBN 978-80-247-4481-0 (tištěná verze)
ISBN 978-80-247-8432-8 (elektronická verze ve formátu PDF)
ISBN 978-80-247-8433-5 (elektronická verze ve formátu EPUB)

Obsah

Úvod	13
------------	----

1.

Seznámení s programem

1.1 Spuštění a ukončení programu	17
1.1.1 Spuštění programu	17
1.1.2 Ukončení programu	18
1.2 Popis okna programu	19
1.2.1 Okno programu	19
1.2.2 Základní prvky okna programu	19
1.3 Panel nabídek	21
1.3.1 Nabídka Soubor	21
1.3.2 Nabídka Úpravy	22
1.3.3 Nabídka Obraz	23
1.3.4 Nabídka Vrstva	24
1.3.5 Nabídka Výběr	25
1.3.6 Nabídka Filtr	26
1.3.7 Nabídka Zobrazení	27
1.3.8 Nabídka Okna	28
1.4 Panel nástrojů	29
1.5 Práce s okny a panely	32
1.5.1 Práce s panely	32
1.5.2 Pracovní plocha	32
1.6 Náповěda	33

2.

Práce se soubory

2.1 Nový soubor	35
2.2 Uložení souboru	37
2.2.1 První uložení souboru	37
2.2.2 Další uložení souboru	38
2.2.3 Ukládání souborů do jiných formátů	38
2.3 Načtení souborů	39
2.3.1 Otevření souboru	40
2.3.2 Otevření souboru v jiném formátu	40
2.3.3 Naposledy uložené soubory	41
2.3.4 Otevření souboru s využitím modulu Bridge	41
2.3.5 Získání obrázků z fotoaparátu	41
2.3.6 Import souboru ze skeneru	42
2.4 Kopírování souborů	43

3.

Bridge

3.1 Program Bridge	45
3.1.1 Spuštění a ukončení programu Bridge	45
3.1.2 Okno programu Bridge	46
3.2 Práce se složkami	48
3.2.1 Zobrazení panelu nástrojů Složky	48
3.2.2 Pohyb po složkách	48
3.2.3 Vytvoření složky	48
3.2.4 Přejmenování složky	49
3.2.5 Kopírování či přesunutí složky	49
3.2.6 Odstranění složky	49
3.3 Základní práce se soubory	49
3.3.1 Označování fotografií	50
3.3.2 Odstranění fotografie	50
3.3.3 Přejmenování fotografie	50
3.3.4 Přejmenování skupiny souborů	50
3.3.5 Otáčení fotografií	52
3.4 Kolekce	52
3.4.1 Zobrazení panelu nástrojů Kolekce	53
3.4.2 Nová kolekce	53
3.4.3 Přidání fotografií do kolekce	54
3.4.4 Odstranění obrázků z kolekce	54
3.4.5 Přejmenování kolekce	54
3.4.6 Odstranění kolekce	54
3.5 Metadata	54
3.5.1 Zobrazení panelu nástrojů Metadata	55
3.5.2 Práce s panelem Metadata	55
3.5.3 Nabídka voleb	55
3.5.4 Informace o souboru	56
3.6 Klíčová slova	57
3.6.1 Zobrazení panelu nástrojů Klíčová slova	57
3.6.2 Práce s panelem nástrojů Klíčová slova	57
3.6.3 Import a export klíčových slov	58
3.7 Hodnocení souborů	58
3.7.1 Hodnocení pomocí hvězdiček	58
3.7.2 Hodnocení pomocí visaček	59
3.8 Vyhledávání souborů	60
3.8.1 Vyhledávání podle metadat a klíčových slov	60
3.8.2 Vyhledávání podle hodnocení hvězdičkami	61
3.8.3 Vyhledávání podle hodnocení visačkami	62
3.8.4 Vyhledávání podle jiných parametrů	63
3.9 Balíčky	63
3.10 Nastavení programu Bridge	65

4.

Camera RAW

4.1	Možnosti práce	67
4.2	Otevření snímků	67
4.3	Ukládání snímků	68
4.4	Dialogové okno Camera RAW	70
4.5	Základní úpravy v Camera RAW	71
4.5.1	Otočení snímků	71
4.5.2	Narovnání fotografií	71
4.5.3	Oříznutí snímku	73
4.5.4	Vyvážení bílé	74
4.5.5	Úprava expozice	77
4.5.6	Další úpravy barev	79
4.6	Další úpravy v Camera RAW	79
4.6.1	Úprava kontrastu	80
4.6.2	Zřetelnost	81
4.6.3	Úpravy chromatické aberace a vinětování	82
4.6.4	Redukce šumu	83
4.6.5	Doostření snímků	84
4.6.6	Červené oči	85
4.7	Přechodový filtr	86

5.

Nedestruktivní úpravy

5.1	Vrátit zpět	89
5.2	Panel Historie	90
5.2.1	Stavy panelu Historie	90
5.2.2	Snímek panelu Historie	91
5.3	Vrstvy	92
5.3.1	Kopie existující vrstvy	93
5.3.2	Viditelná vs. neviditelná vrstva	95
5.3.3	Odstranění vrstvy	96
5.3.4	Sloučení vrstev	96
5.4	Vrstvy úprav	96

6.

Výběry

6.1	Výběr všech obrazových bodů	99
6.2	Výběry na základě tvaru	100
6.2.1	Výběr tvaru obdélník a čtverec	101
6.2.2	Výběr tvaru elipsa a kružnice	101
6.2.3	Výběr tvaru s rovnými liniemi	102
6.2.4	Výběr členitého tvaru	103
6.3	Výběry na základě barevné příbuznosti	104
6.4	Základní práce s výběrem	106
6.4.1	Zrušení výběru	107

6.4.2	Opětovný výběr	107
6.4.3	Přesun výběru	107
6.4.4	Upravení oblasti výběru	108
6.4.5	Uložení a načtení výběru	108
6.4.6	Inverze výběru	109
6.5	Další práce s výběrem	110
6.5.1	Vyplňování výběru nástrojem Plechovka barvy	110
6.5.2	Vyplňování výběru příkazem Vyplnit	111
6.5.3	Úprava barvy výběru	113
6.5.4	Vytvoření nové vrstvy z výběru	115
6.6	Nástroj kapátko a panel Vzorník	115
6.6.1	Výběr barvy Nástrojem kapátko	115
6.6.2	Panel Vzorník	116
6.7	Výběr barvy	118
6.7.1	Okno Výběr barvy	118
6.7.2	Paleta Barvy	120

7.

Základní úpravy fotografií

7.1	Otočení, převrácení a natáčení	122
7.1.1	Otáčení snímku	122
7.1.2	Natáčení snímku	123
7.1.3	Převrácení snímku	127
7.2	Ořez a natočení	127
7.2.1	Oříznutí snímku	128
7.2.2	Natočení snímku	131
7.3	Vyvážení bílé	131
7.4	Úprava expozice	136
7.5	Odstranění nežádoucích částí obrázků	137
7.5.1	Klonovací razítko	137
7.5.2	Retušovací štětec	139
7.5.3	Bodový retušovací štětec	140
7.5.4	Záplata	141
7.5.5	Překrytí sousední částí snímku	141
7.5.6	Výplň podle obsahu	143
7.6	Dopočítávání obsahu	144
7.6.1	Dopočítání obsahu pozadí	144
7.6.2	Transformace s dopočítáním	146
7.6.3	Záplata	148
7.6.4	Přesun podle obsahu	148
7.7	Úprava barevného podání	149
7.7.1	Úprava barev	150
7.7.2	Živost, odstín a sytost, světlost	152
7.8	Úprava jasu a kontrastu	155
7.9	Variace	157

8.

Další úpravy fotografií

8.1	Histogram	159
8.2	Úrovně	162
8.3	Křivky	166
8.4	Zeslabit křivky	173
8.5	Stíny a světla	174
8.6	Zesvětlení a ztmavení části obrazu	176
8.6.1	Zesvětlení části obrazu	176
8.6.2	Ztmavení části obrazu	177
8.7	Úprava sytosti barvy části obrazu	178
8.8	Úprava zkreslení perspektivy	178
8.8.1	Nástroj Perspektiva	179
8.8.2	Filtr Korekce objektivu	179
8.9	Úprava chromatické aberace	181
8.10	Úprava vinětače	181
8.11	Změny objektů	181
8.11.1	Transformace	182
8.11.2	Libovolná transformace	184

9.

Vrstvy

9.1	Zobrazení panelu Vrstvy	186
9.2	Panel Vrstvy a nabídka Vrstva	186
9.3	Základní práce s vrstvami	187
9.3.1	Nová prázdná vrstva	187
9.3.2	Nová vrstva z výběru	188
9.3.3	Nová vrstva kopírováním z jiného souboru	189
9.3.4	Kopírování a duplikování vrstvy	190
9.3.5	Přejmenování a barva vrstvy	191
9.3.6	Označování, pořadí a viditelnost vrstev	191
9.3.7	Odstranění vrstvy	193
9.3.8	Sloučení vrstev	193
9.4	Ochrana vrstvy	194
9.5	Krytí a výplň vrstvy	195
9.6	Styl vrstvy	195
9.7	Vrstvy úprav a vrstvy výplně	198
9.8	Svázání vrstev	201

10.

Text

10.1	Vložení textu	203
10.2	Základní úpravy textu	203
10.2.1	Úpravy písma	204
10.2.2	Přesunutí a zarovnání textu	205

11.

10.3	Efekty textu	206
10.4	Další úpravy textu	208
10.4.1	Transformovat	208
10.4.2	Filtry	209
10.4.3	Hledat a nahradit	209
10.4.4	Kontrola pravopisu	209

Masky a maskování

11.1	Druhy masek	211
11.2	Maskování	212
11.2.1	Radka	212
11.2.2	Fay	215
11.3	Základní práce s maskou	219
11.4	Rychlá maska	220
11.4.1	Použití Rychlé masky	220
11.4.2	Nastavení Rychlé masky	221
11.5	Montáž fotografií	221

12.

Vybrané příklady úprav

12.1	Červené oči	225
12.2	Portrét	226
12.3	Fotografický filtr	228
12.4	Černobílá fotografie	229
12.4.1	Černobílá fotografie v Camera RAW	229
12.4.2	Tvorba černobílé fotografie	230
12.5	Efekt staré fotografie	235
12.6	Panoramatické snímky	238
12.6.1	Přípravná fáze	238
12.6.2	Focení série snímků	238
12.6.3	Tvorba panoramatického snímku	239
12.6.4	Úprava panoramatického snímku	240
12.7	Rámeček	241
12.7.1	Jednoduchý rámeček	241
12.7.2	Dvojitý rámeček	242
12.8	Výměna oblohy	242
12.9	HDR fotka vzniklá spojením obyčejných snímků	247
12.9.1	Příprava a focení snímků	247
12.9.2	Vytvoření HDR snímku spojením	250
12.9.3	Další úpravy HDR snímků	253
12.10	Zpřesnění výběru a masky	255
12.11	Výměna pozadí za portrétem s vlasy	258
12.11.1	Vyjmání pozadí se zpřesněním okraje/masky	259
12.11.2	Vyjmání pozadí s plug-inem ExtractPlus	263

12.11.3	Vyjímání pozadí s plug-inem Easy Green Screen Free	275
12.11.4	Vyjmutí bezbarvého pozadí manuálním vytvořením masky	278
12.12	Práce v 3D prostoru	284
12.12.1	Úběžný bod	284
12.12.2	Vkládání nového obsahu pomocí filtru Úběžný bod	285
12.12.3	Práce s razítkem	288
12.12.4	Kopírování stávajícího obsahu	289
12.12.5	Mapa pokřivení	291
12.12.6	Vytvoření mapy z podkladu	291
12.12.7	Vytvoření vlastní mapy manuálně	294
12.13	Odstranění moaré	296

13.

Závěrečné úpravy

13.1	Potlačení šumu	297
13.2	Doostření fotografií	298
13.2.1	Automatické filtry skupiny Zostření	300
13.2.2	Ostatní filtry skupiny Zostření	300

14.

Výstup snímků

14.1	Tisk	303
14.1.1	Velikost obrazu	303
14.1.2	Nastavení tiskového výstupu	304
14.1.3	Kontrola tiskového výstupu	305
14.1.4	Vlastní tisk	308
14.2	Web	310
14.3	Kopírovat do	311
14.4	Výstup do PDF	312
14.5	Webová galerie	314

15.

Nastavení programu

15.1	Předvolby	317
15.2	Nastavení panelu Historie	322
15.2.1	Nastavení výkonu panelu Historie	322
15.2.2	Nastavení voleb záznamu historie úprav	323
15.2.3	Nastavení voleb panelu Historie	323
15.3	Nastavení voleb korekce barev	324
15.4	Klávesové zkratky	326
15.5	Nabídky	326
15.6	Nastavení programu Camera RAW	327

16.

Teorie a základní pojmy

16.1 Formáty obrazových souborů	329
16.1.1 Komprese	329
16.1.2 Formát RAW	329
16.1.3 Formát DNG	331
16.1.4 Formát BMP	331
16.1.5 Formát TIFF	332
16.1.6 Formát JPEG	332
16.1.7 Formát PNG	333
16.1.8 Formát PSD	333
16.1.9 Vektorové formáty	334
16.1.10 Formát PDF	334
16.2 Barvy v počítači	335
16.2.1 Vnímání barev	335
16.2.2 Barevný gamut a barevný prostor	336
16.2.3 Barva světla a vyvážení bílé	337
16.2.4 Nastavení barev	339
16.3 Expozice	339
16.4 Histogram	341
16.5 Kompozice	342
16.6 Červené oči	343
16.7 Šum	344
16.8 Doostření	344
16.9 Základní pojmy	345
Závěr	349
Literatura	350
Rejstřík	351

Úvod

Vážení čtenáři, byl jsem požádán vydavatelstvím Grada Publishing, a.s. o napsání této knihy. Protože je pro mne psaní knih zábavou, a jelikož působím již dlouhou dobu také jako lektor počítačových kurzů (mezi něž patří i ty, které učí uživatele pracovat s programem Photoshop), uvítal jsem tuto nabídku, a doufám i věřím, že kniha, kterou držíte ve svých rukou, vám bude pomocníkem při vnikání do tajů práce s programem **Adobe Photoshop CS6**.¹

Aplikace Photoshop představuje komplexní řešení správy fotografií² – od získání snímků, přes jejich prohlížení, úpravy až po výstup (tisk a publikování), a to vše včetně možného zálohování dat. Program je typickou ukázkou kvalitní a precizní práce vývojářů firmy Adobe, a i když je určen převážně pro profesionální fotografy a grafiky, na své si přijdou i ostatní uživatelé. To je uskutečnitelné i díky tomu, že program nabízí také možnosti provádět úpravy automaticky, přitom však rovněž v sobě zahrnuje nástroje na úrovni určené pro profesionální uživatele.

Adobe Photoshop CS6 obsahuje mnoho nabídek, možností a nástrojů, čemuž pochopitelně odpovídá i jeho cena, ta je však vyvážena právě schopnostmi nabízenými programem. A přitom, jak se již stalo u výrobků firmy Adobe dobrým zvykem, nabízí komfort ovládání a preciznost zpracování. To jistě poznají a ocení ti uživatelé, kteří teprve s programem Photoshop začínají; a ti, co již mají zkušenosti s některou ze starších verzí, ocení (mj.) i skutečnost, že vzhled programu se nemění od verze k verzi, a dobré, zažitě zvyky v ovládání programu je možno používat i nadále.

Jednotlivé kapitoly

Knih je členěna do jednotlivých kapitol, jejichž hlavním zaměřením je práce s obrazovými soubory. V jednotlivých kapitolách naleznete popsány konkrétní činnosti i s vysvětlením jejich účelu, a tyto kapitoly jsou uspořádány tak, abyste je mohli používat podobně, jako při reálné práci s fotografiemi – čili postupně od získání, přes uspořádání, úpravy až po výstup snímků, přitom ale činnosti, které vás nezajímají, můžete klidně vynechat.³

A nyní stručný přehled jednotlivých kapitol:

- Kapitola **Seznámení s programem** popisuje vzhled programu, věnuje se také obecně možnostem programu a práci s Nápovědou.
- Běžné práce se soubory, tj. tvorbu nového souboru, načtení souboru, uložení souboru apod. vysvětluje kapitola pojmenovaná **Práce se soubory**.
- Kapitola zvaná **Bridge** se zabývá zejména správou snímků – součástí programu Photoshop je totiž i správce médií zvaný Bridge. S jeho pomocí můžete organizovat složky a soubory, soubory můžete označovat, hodnotit a vyhledávat, spravovat a upravovat metadata a klíčová slova, a jsou zde uvedeny i další podobné činnosti patřící do oblasti správy souborů.
- Kapitola **Camera RAW** vychází ze skutečnosti, že na trhu je k dispozici rozmanitá nabídka fotoaparátů, které umožňují výstup i do formátu RAW (viz dále) a posouvají tak kvalitu fotografií na vyšší úroveň. V této kapitole se tedy dozvíte, jak fotografie ve formátu RAW (a nejenom je) zpracovávat.
- Silnou „zbraní“ programu je možnost obnovit stav fotografie i při nepodařených úpravách, a jak toto provést vám napoví kapitola **Nedestruktivní úpravy**.

¹ Na knize se mnou spolupracoval také grafik Tomáš Flídr (jemuž za spolupráci tímto děkuji).

² Ale právě pro rozsáhlé možnosti programu nebylo možné (vzhledem k zaměření a obsahu knihy) se všem možným tématům věnovat do detailů. Omluvte, prosím, tento nedostatek publikace. Čtenáře, toužící po podrobném vysvětlení práce s tím či oním problémem, proto musíme, ač neradi (bohužel), odkázat na studium patřičné odborné literatury se zaměřením na danou problematiku.

³ Naší snahou bylo uvádět popis činností pokud možno uceleně tak, aby čtenář nemusel knihou přilížit „cestovat“. Ne vždy jsme ale byli schopni (vzhledem k danému rozsahu knihy) toto předsevzetí dodržet, a za to se čtenáři omlouváme.

- Kapitola **Výběry** dostáváte do ruky řešení situace, kdy potřebujete pracovat pouze s částí obrazu. Dozvíte se v ní, jakými způsoby provádět výběr určité části snímku.
- Konkrétním úpravám obrazů se věnují další kapitoly, v pořadí první z nich nese název **Základní úpravy fotografií** a naleznete v ní ty činnosti, o nichž jsem přesvědčen, že je bude běžně provádět každý uživatel (otáčení, ořez, vyvážení bílé, úpravy expozice, odstranění nežádoucích částí aj.).
- Také kapitola **Další úpravy fotografií** pokračuje v nastoupeném trendu. Naleznete zde popis činností, kterými můžete dále vylepšovat vaše snímky, a provádět některé potřebné úpravy (úpravy jasu, kontrastu, sytosti, perspektivy a další).
- Jednou z nosných částí, která „dělá“ Photoshop Photoshopem, jsou vrstvy. Kapitola nazvaná střízlivě **Vrstvy** vám podá vysvětlení, co to vrstvy jsou, jaký je jejich účel a jak s nimi pracovat.
- Kapitola **Text** je v publikaci zařazena proto, že program Photoshop umí pracovat i s textem. Vysvětlení, jak do snímku vložit text, jak text upravovat a nastavovat různé efekty textu, naleznete právě v této kapitole.
- Kapitola **Masky a maskování** není z doby masopustního veselí,⁴ ale zabývá se činnostmi, které vlastně (v souvislosti s vrstvami) umožňují tzv. montáže snímků a různé efekty.
- Následující kapitola má název **Vybrané příklady úprav**. Zařazeny jsou v ní některé, vzájemně nesouvisející, příklady úprav fotografií tak, jak se v praxi mohou vyskytovat. Jsou to např. úprava efektu červených očí, základní práce při tvorbě portrétu, tvorba panoramatických snímků, výběr osoby s rozevlátými vlasy atp.
- Kapitola **Závěrečné úpravy fotografií** se zabývá, jak již z jejího názvu vyplývá, úpravami, které se provádí v závěru zpracování snímků – zejména se jedná o potlačení šumu a doostření fotografií.
- Ani kapitola **Výstup snímků**, ve které se dozvíte informace týkající se tiskového výstupu, výstupu snímků určených pro zobrazování na webových stránkách a výstupu do formátu PDF nemůže v tomto přehledu chybět.
- Kapitola **Nastavení programu** se ve stručnosti věnuje alespoň základním možnostem nastavení prostředí programu.
- Kapitola **Teorie a základní pojmy**: jakkoli samotný název kapitoly může znít více či méně odpudivě, je (z mého pohledu) nutné alespoň stručně vysvětlit některé ze základních pojmů (např. formáty souborů, vnímání barev atp.), které jsou dále v knize používány.
- Na závěr naleznete kapitolu **Literatura** s přehledem literatury, ze které lze čerpat další vědomosti, a (pochopitelně) velkým zdrojem informací jsou i patřičné webové stránky (jejichž tvůrcům tímto děkuji).

Čeština a angličtina

V knize naleznete (kromě jiného) i popisy dialogových oken, jednotlivé nabídky, příkazy apod. Jelikož program můžete používat nejenom v českém, ale i v originálním anglickém jazykovém prostředí, je u jednotlivých popisů uvedeno jak české, tak i originální znění. Přesto, že by se některým čtenářům mohlo zdát, že se tímto kniha stává poněkud méně přehlednou, věříme, že si na tuto formu zvyknete, a naopak oceníte, že nyní práci s programem zvládnete bez problémů i v jeho originálním provedení.

Ovládání počítače

Ještě dovětek k **používaným pojmům**:

- pokud používáme tlačítko myši bez bližšího určení, myslíme tím vždy levé tlačítko myši; v případě, že chceme, abyste nějakou udělali **pravým** tlačítkem myši, vždy to výslovně v textu zmiňujeme.

⁴ Ani z jiných, cizích a neustále importovaných a nám vnucovaných svátků.

+

- Pojem **klepnout** zde znamená jedno krátké, jemné zmáčknutí tlačítka myši; pojmem **poklepat** se potom rozumí dvakrát rychle zmáčknout tlačítko na myši a pojmem **táhnout** je vyjádřen stav, kdy myš najedete na určité místo, zmáčknete a držíte příslušné tlačítko a za stálého držení tlačítka myš se posune na jiné, konečné místo. Tam potom tlačítko myši pustíte.
- Při používání tzv. klávesových kombinací potom postupujete tak, že první uvedené klávesy držíte a tu poslední zmáčknete – tedy např. kombinace kláves **SHIFT+CTRL+N** znamená, že zmáčknete a držíte klávesy **SHIFT** a **CTRL** a poté zmáčknete klávesu **N**.

Přání

Doufáme, že vám kniha přinese potřebné informace a že vám tak bude dostatečným pomocníkem při používání programu **Adobe Photoshop CS6**, který vám bude vynikajícím prostředkem ke správě a úpravě vašich fotografií.

Chtěl bych poděkovat především mé mamince, která mne nesmírně podporuje; bez její pomoci bych tuto knihu nikdy nenapsal.

Také bych chtěl poděkovat paní Ivaně Neumeisterové, za poskytnutí některých fotografií, které jsou v knize použity.

A poděkování patří také těm pracovníkům firmy Grada Publishing, a.s., kteří se na knize nějakým způsobem podíleli.

Brno 31. říjen 2012
Ing. Mojmír Král

1.

Seznámení s programem

Adobe Photoshop CS6 (neboli také verze 13) je profesionální bitmapový grafický editor, který ovšem není určen pouze pro profesionály, ale i pro běžné uživatele. Je to program, který se dnes již stal světovým standardem pro tvorbu a úpravy grafiky v nejvyšší kvalitě, a přestože je hojně používán fotografickými profesionály, i běžný uživatel v něm nepochybně najde zalíbení a své pole působnosti.

Opět platí, že program Photoshop CS6 je k dispozici ve dvou vydáních, přičemž provedení Photoshop CS6 Extended nabízí vše z „běžné“ aplikace Photoshop CS6, a navíc obsahuje nástroje pro tvorbu a úpravu prostorových obrázků založených na pohybu.

Součástí programu jsou i doplňující aplikace, zejména:

- doplňkový modul (plug-in) **Camera RAW** pro zpracování fotografií ve formátu RAW (viz dále).
- Adobe Photoshop **Bridge** je programem pro správu grafických a multimediálních souborů (viz dále v kapitole Bridge).
- Také doplněk **MiniBridge** je vhodným pomocníkem při prohledávání složek se soubory.

1.1 Spuštění a ukončení programu

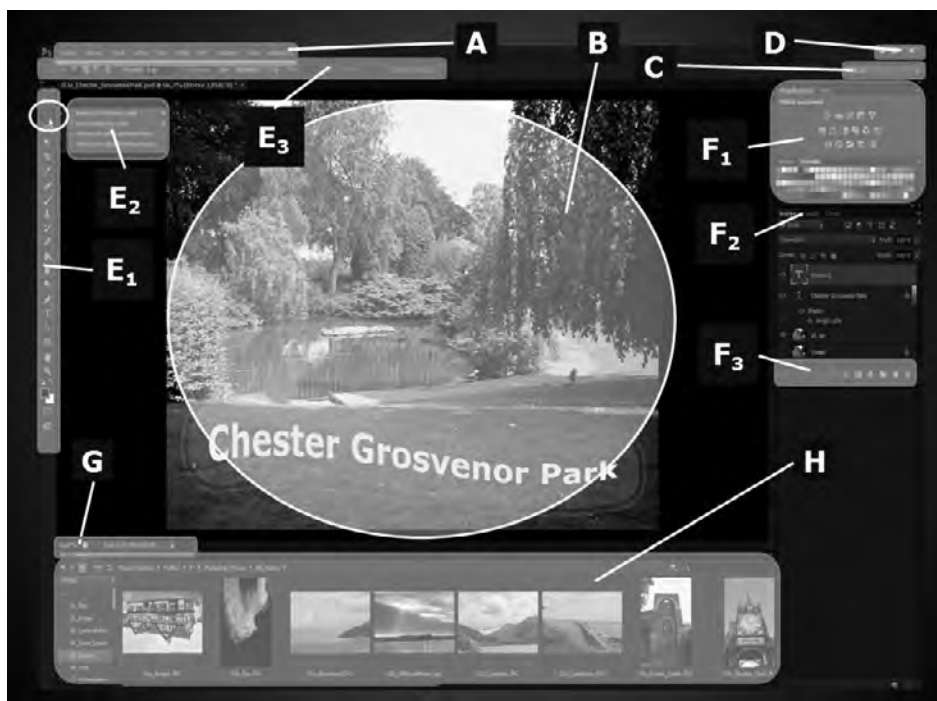
Jistěže už vám nedělá problémy spustit, a posléze i zavřít jakýkoli program, ale kromě jiného je nyní vhodné seznámit se se vzhledem programu Photoshop CS6, se základními prvky okna programu a také (dále v této kapitole) s nápodobou programu.

1.1.1 Spuštění programu

Jak jste si již nepochybně zvykli, při práci s počítačem máte k dispozici vždy několik cest, jak potřebnou akci udělat. I možností jak spustit program je několik:

- běžnou cestou pomocí tlačítka **Start (Windows XP** či **Windows 7**, ve **Windows 8** stačí psát název programu – v zobrazení **Metro**);
- máte-li na ploše zástupce programu, poklepejte na tuto ikonku;
- je-li zástupce programu na **Hlavním panelu**, klepněte na něj;
- příp. pomocí spouštěcího okénka, které máte k dispozici po klepnutí na tlačítko **Start** (Windows 7) – do tohoto okénka napíšete název programu a stisknete klávesu **ENTER**.

Okno programu, které se vám otevře, může vypadat podobně (dle nastavení) jako to na obrázku 1.1.



Obrázek 1.1: Pracovní prostor programu Photoshop⁵ (viz barevná příloha, obr. 1)

1.1.2 Ukončení programu

Po ukončení prací se soubory všechny rozpracované soubory uložte (viz dále) a pro ukončení chodu programu použijte jednu z uvedených cest:

- použijte tlačítko **Zavřít** (Close) v pravém horním rohu okna programu;
- klepněte na nabídku **Soubor** (File) a dále na příkaz **Konec** (Exit) – viz obrázek 1.2.



Obrázek 1.2: Nabídka Soubor

Ukončit chod programu lze i klávesovou zkratkou **CTRL+Q**.

⁵ Grosvenor Park; Chester, England.